

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
Daftar Gambar	iv
Daftar Tabel.....	v
Daftar Lampiran	vi
Abstract.....	4
1. Pendahuluan	4
Latar Belakang	5
Topik dan Batasannya.....	6
Tujuan	6
2. Studi Terkait.....	7
2.1 Website	7
2.2 Goal-Directed Design	7
2.3 Usability Testing.....	8
2.4 Mission Usability Score (MIUS) dan Maze Usability Score (MAUS)	8
2.5 System Usability Scale (SUS)	8
3. Sistem yang Dibangun.....	10
3.1 Penerapan Research.....	10
3.1.1 Menentukan Scope	10
3.1.2 Menentukan Jumlah Sampel.....	11
3.1.3 Melakukan Wawancara dengan Pengguna.....	11
3.2 Penerapan Modelling.....	12
3.3 Penerapan Requirement.....	14
3.3.1 Context Skenario.....	14
3.3.2 Hierarchical Taks Analysis (HTA)	16
3.4 Penerapan Framework	16
3.4.1 Membuat Flow.....	16
3.4.2 Perancangan low-fidelity mockup	16
3.5 Penerapan Refinimenet	19
3.5.1 Warna.....	19
3.5.2 Typeface dan Tipografi.....	20
3.5.3 Mockup	21
3.5.4 Typeface dan Tipografi.....	20
3.6 Penerapan Support	21
3.6.1 Mission Usability Score (MIUS) dan Maze Usability Score (MAUS)	22
3.7 Penerapan Webiste.....	23
3.7.1 Pengujian System Usability Scale (SUS)	26
4. Evaluasi	28
4.1 Hasil Pengujian.....	28
4.2 Analisis Hasil Pengujian.....	29
5. Kesimpulan	29
Daftar Pustaka.....	30
Lampiran.....	31