

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Studi Literatur	6
2.2. Biometrik	7
2.3. <i>Keystroke Biometric</i>	9
2.4. <i>User-Adaptive Feature Extraction</i>	11
2.5. <i>Multi-Voter Multi-Comission Nearest Neighbor Classifier</i>	12
2.6. <i>F1-Score</i>	14
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	15
3.1. Desain Sistem	15
3.2. <i>Dataset</i>	16
3.3. Registrasi dan Identifikasi	16
3.3.1. Perekaman.....	17
3.3.2. Pembuatan Monograf dan Digraf	17
3.3.3. <i>User-Adaptive Feature Extraction</i>	18
3.3.4. Membuat Komisi dari Tiap Kelas dengan <i>Silhouette Score</i>	22
3.3.5. Performansi	24

BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	25
4.1.	Skenario Percobaan	25
4.1.1.	Skenario 1	26
4.1.2.	Skenario 2	26
4.1.3.	Skenario 3	27
4.2.	Hasil Percobaan	27
4.2.1.	Hasil Pengujian Skenario 1	27
4.2.2.	Hasil Pengujian Skenario 2	30
4.2.3.	Hasil Pengujian Skenario 3	31
4.3.	Analisis	31
4.3.1.	Analisis Percobaan 1	31
4.3.2.	Analisis Percobaan 2	33
4.3.3.	Analisis Percobaan 3	35
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1.	Kesimpulan	36
5.2.	Saran	37
DAFTAR PUSTAKA		38
LAMPIRAN		41