

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
LEMBAR ORISINALITAS.....	3
ABSTRAK.....	4
ABSTRACT.....	5
KATA PENGANTAR.....	6
UCAPAN TERIMA KASIH.....	7
DAFTAR ISI.....	8
DAFTAR GAMBAR.....	10
DAFTAR TABEL.....	10
DAFTAR LAMPIRAN.....	10
BAB 1 PENDAHULUAN.....	11
1.1. Latar Belakang.....	11
1.2. Rumusan Masalah.....	13
1.3. Batasan Masalah.....	13
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	14
1.5. Hipotesis.....	14
1.6. Rencana Kegiatan.....	14
1.7. Jadwal Kegiatan.....	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	16
2.1. Kajian Pustaka.....	16
2.2. Landasan Konsep.....	20
2.2.1. Website.....	20
2.2.2. Artificial Intelligence dalam Pengembangan Perangkat Lunak..	21
2.2.3. SonarQube dan Evaluasi Kualitas Kode.....	22
2.2.4. Metode Konvensional dalam Pengembangan Website.....	22
2.2.5. Perbandingan Kinerja Metode Konvensional dan Bantuan AI...	23
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN & PERANCANGAN SISTEM...23	
3.1. Metodologi Penelitian.....	23
3.2. Perancangan Sistem.....	26
3.2.1. Alur Sistem.....	26
3.3. Data Requirement.....	30
3.3.1. Functional Requirement.....	30
3.3.2. Non-Functional Requirement.....	31
3.4. Evaluasi.....	32
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....	36
4.1. Hasil Pengembangan Aplikasi.....	36
4.1.1. Pengembangan Secara Konvensional.....	36

4.1.2. Pengembangan Menggunakan AI.....	36
4.2. Evaluasi.....	37
4.2.1. Pengukuran Durasi Pengembangan.....	37
4.2.2. Pengujian Kode Statis.....	40
4.3. Analisis Hasil Pengujian.....	41
4.3.1. Maintainability.....	41
4.3.2. Code Duplication.....	42
4.3.3. Security Hotspots (Kerentanan Keamanan).....	44
4.4. Keterhubungan Evaluasi Pengukuran Durasi dan Analisis Sonarqube.....	47
4.4.1. Maintainability.....	47
4.4.2. Tingkat Duplikasi.....	48
4.4.3. Security Hotspots.....	48
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
5.1. Kesimpulan.....	50
5.2. Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	52
LAMPIRAN.....	54