

ABSTRAK

PENERAPAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (XP) PADA RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KATALOG DAN TRANSAKSI PENJUALAN HELOGEN STORE PURWOKERTO (STUDI KASUS: HELOGEN STORE PURWOKERTO)

Oleh
Viko Ardiyanto
NIM 20102292

Perkembangan teknologi yang pesat berdampak besar pada sektor bisnis, termasuk Toko Helogen, sebuah *distro* di Purwokerto yang menjual berbagai produk fashion seperti kaos, celana, jaket, sepatu, dan aksesoris lainnya. Saat ini, pemasaran masih mengandalkan *Instagram* dan *WhatsApp*, sehingga data produk tidak terorganisir dengan baik. Selain itu, dalam pengelolaan pencatatan barang terjual masih dilakukan manual menggunakan buku yang berisiko hilang atau terselip. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan mengembangkan sistem informasi toko dengan fitur katalog produk sebagai media pemasaran serta sistem pencatatan penjualan dengan *admin* sebagai aktornya. Pengembangan sistem ini menggunakan metode *Extreme Programming*, yang meliputi empat tahap: *planning* (pengumpulan dan analisis data), *design* (pemodelan diagram UML), *coding* (menggunakan *Laravel PHP*, *JavaScript*, *HTML*, *CSS*, dan *MySQL*), serta *testing* (*Black Box* dan *System Usability Scale*). Hasil pengujian mengindikasikan bahwa sistem katalog dan *dashboard Admin* telah memenuhi persyaratan fungsional. Skor SUS sebesar 82,93 membuktikan sistem ini mudah digunakan, efisien, dan menghasilkan pengalaman bagi pengguna yang baik. Keberhasilan metode *Extreme Programming* di penelitian ini merepresentasikan efektivitasnya dalam mengembangkan sistem berkualitas sesuai kebutuhan pengguna.

Kata Kunci: *Black-box testing, Distro, Laravel, Metode Extreme Programming, Sistem Informasi, System Usability Scale (SUS).*