

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Batasan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1. Penelitian Terdahulu.....	7
2.2. Dasar Teori .....	10
2.2.1. SMP Islam Kepanjen.....	10
2.2.2. Website.....	11
2.2.3. <i>User</i> Centered Design (UCD) .....	12
2.2.4. <i>User</i> Interface (UI).....	13
2.2.5. <i>User</i> Experience (UX).....	14
2.2.6. Single Ease Question (SEQ) .....	15

2.2.7.	Figma.....	16
2.2.8.	Hypertext Markup Language (HTML) .....	17
2.2.9.	Cascading Style Sheet (CSS) .....	17
2.2.10.	Java Script .....	17
2.2.11.	Bootstrap .....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>19</b>
3.1.	Sistematika Penyelesaian Masalah .....	19
3.1.1.	Studi Literatur .....	20
3.1.2.	Implementasi Metode UCD .....	20
3.1.3.	Kesimpulan .....	22
<b>BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....</b>		<b>23</b>
4.1.	Studi Literatur.....	23
4.2.	Implementasi Metode UCD.....	23
4.2.1.	Understand Context Of Use .....	23
4.2.2.	Specify <i>User</i> Requirements.....	32
4.2.3.	Design Solutions .....	43
4.2.4.	Evaluate Against Requirements .....	57
<b>BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>63</b>
5.1.	Pengujian Rancangan .....	63
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>66</b>
6.1.	Kesimpulan.....	66
6.2.	Saran.....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>67</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>72</b>