

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Rupa Gun Turret milik PT.Respati, Perusahaan militer Indonesia.	4
Gambar II.2. Convolution Layer YOLOv8.....	5
Gambar II.3. Kernel dan Padding di sistem CNN.....	6
Gambar II.4. Ilustrasi pembagian Convolution Layer YOLO untuk deteksi objek.....	6
Gambar II.5. Flowchart blok deteksi	7
Gambar II.6. Detail Nvidia Jetson dengan (a) sebagai spesifikasi dan (b) adalah Pin GPIO [13]	8
Gambar II.7. Servo Motor MG995 [14].....	9
Gambar II.8. Driver Servo Motor PCA9685 [15].....	10
Gambar III.1 Alur Penelitian	15
Gambar III.2 Flowchart cara kerja sistem deteksi dan GUI Turret	18
Gambar III.3 Contoh Layout GUI yang direncanakan	19
Gambar III.4 Flowchart kegiatan persiapan NVIDIA Jetson	20
Gambar III.5 Desain Turret yang selesai direncanakan.....	21
Gambar III.6 Flowchart kegiatan pembuatan frame	22
Gambar III.7. Pengujian Tracking secara Horizontal	23
Gambar III.8. Pengujian Tracking secara Vertikal	23
Gambar III.9 Gambar Pengujian Tracking secara Random.....	23
Gambar IV.1. Kamera Jetson berhasil mengambil gambar tangan dan program deteksi objek berhasil mengidentifikasi objek berupa orang.	28
Gambar IV.2 Dokumentasi pengujian Servo. (a) Servo berhasil bergerak mengikuti program. (b) screenshot program kontrol servo.....	29
Gambar IV.3 Tangkapan layar GUI dari program deteksi objek oleh HP android.	32
Gambar IV.4 Flowchart cara kerja sistem setelah GUI dihilangkan.....	32
Gambar IV.5 Tangkapan layar dari pengujian kedua di Gazebo.	32
Gambar IV.6 Dokumentasi Ketiga proses pengujian. (a) adalah horizontal, (b) adalah vertikal, (c) adalah terbang acak	33
Gambar IV.7. Kurva Recall-Confidence dari proses Training.....	34
Gambar IV.8 Hasil deteksi saat training dari model dengan custom dataset.	35
Gambar V.1 Proses Targeting dari Turret yang telah selesai mounting.....	47