

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Penelitian Terdahulu	5
2.2. Dasar Teori	9
2.2.1. Sistem Informasi	9
2.2.2. <i>Personal Extreme Programming</i>	9
2.2.3. <i>Unified Modelling Language</i>	12
2.2.4. <i>Framework Laravel</i>	17
2.2.5. Bootstrap	17
2.2.6. MySQL	18
2.2.7. NGROK	19
2.2.8. <i>Payment Gateway</i>	19
2.2.9. <i>Boundary Value Analysis</i>	19
2.2.10. <i>Sustainable Development Goals</i>	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1. Metode Yang Digunakan	21
3.1.1. <i>Requirements</i>	22
3.1.2. <i>Planning</i>	24

3.1.3.	<i>Iteration Inizialtation</i>	31
3.1.4.	<i>Design</i>	32
3.1.5.	<i>Implementation</i>	32
3.1.6.	<i>System Testing</i>	33
3.1.7.	<i>Retrospective</i>	33
3.2.	Prosedur Penelitian	34
3.2.1.	Studi Literatur	35
3.2.2.	Rekayasa Kebutuhan	35
3.2.3.	Perancangan Sistem	35
3.2.4.	Implementasi	36
3.2.5.	Pengujian	36
BAB IV PENGUMPULAN DATA DAN PERANCANGAN SISTEM		38
4.1.	Rekayasa Kebutuhan	38
4.1.1.	<i>Iteration Initialization</i>	38
4.2.	Perancangan Sistem	39
4.2.1.	Iterasi Pertama	45
4.2.2.	Iterasi Kedua	73
4.2.3.	Iterasi Ketiga	96
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		111
5.1.	Implementasi	111
5.1.1.	Iterasi Pertama	111
5.1.2.	Iterasi Kedua	122
5.1.3.	Iterasi Ketiga	135
5.2.	Pengujian	151
5.2.1.	Iterasi Pertama	151
5.2.2.	Iterasi Kedua	161
5.2.3.	Iterasi Ketiga	166
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		173
6.1.	Kesimpulan	173
6.2.	Saran	174
DAFTAR PUSTAKA		175
LAMPIRAN		180

Lampiran 1. Surat Telah Melakukan Wawancara	180
Lampiran 2. Surat Daftar Pertanyaan Wawancara	181
Lampiran 3. Bukti Foto Saat Wawancara.....	183