

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	20
1.1. Latar Belakang.....	20
1.2. Rumusan Masalah	23
1.3. Tujuan Penelitian.....	23
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian	24
1.5. Manfaat Penelitian.....	24
1.6. Sistematika Penulisan.....	25
BAB II LANDASAN TEORI	27
2.1. Literatur Terkait Teori.....	27
2.1.1. Struktur Organisasi Kampus XYZ Surabaya.....	27
2.1.2. <i>Software Requirement Specification</i>	28
2.1.3. <i>Requirements Engineering</i>	28
2.1.4. ISO/IEC/IEEE 29148:2018.....	30
2.1.5. Sistem Informasi Akademik	34
2.1.6. Kualitatif	34
2.1.7. <i>Unified Modeling Language</i>	34
2.1.8. <i>Use Case Diagram</i>	35
2.1.9. <i>Activity Diagram</i>	35
2.1.10. <i>Robustness Diagram</i>	35
2.1.11. <i>Sequence Diagram</i>	36
2.1.12. <i>Class Diagram</i>	36

2.1.13. <i>User Interface</i>	36
2.1.14. <i>Usability Testing</i>	37
2.2. Penelitian Terdahulu.....	37
2.3. Alasan Pemilihan Teori / Model / Kerangka Kerja	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	43
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah	43
3.2. Prosedur Penelitian.....	45
3.2.1. Identifikasi Masalah.....	45
3.2.2. Survei	46
3.2.3. Studi Literatur	46
3.2.4. Menentukan Batasan Masalah	47
3.2.5. Penyusunan Dokumen SRS ISO/IEC/IEEE 29148:2018	47
3.2.6. Kesimpulan dan Saran	56
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	57
4.1. <i>Introduction</i>	57
4.1.1. <i>Purpose</i>	57
4.1.2. <i>Scope</i>	57
4.1.3. <i>Product Overview</i>	57
4.1.4. <i>Definitions</i>	71
4.2. <i>Requirements</i>	71
4.2.1. <i>Functions</i>	71
4.2.2. <i>Functional Requirements</i>	234
4.2.3. <i>Non-Functional Requirements</i>	258
4.2.4. <i>Usability Requirements</i>	258
4.2.5. <i>Interface Requirements</i>	259
4.2.6. <i>Logical Database Requirements</i>	299
4.2.7. <i>Design Constraints</i>	300
4.2.8. <i>Software System Attributes</i>	300
4.3. <i>Appendices</i>	302
4.3.1. <i>Assumption and Dependencies</i>	302
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	303
5.1. Uji <i>Usability Testing (Maze)</i>	303
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	307

6.1. Kesimpulan.....	307
6.2. Saran.....	308
DAFTAR PUSTAKA.....	309
LAMPIRAN.....	312
Lampiran 1. Pengambilan Data	312
Lampiran 2. Wawancara Pengambilan Data Ketua BAAK	313
Lampiran 3. Wawancara Kepala Bagian Sistem Informasi.....	315
Lampiran 4. Bukti Wawancara.....	316
Lampiran 5. Bukti Usability Testing.....	318
Lampiran 6. Bukti Hasil <i>Maze</i>	318