

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
DAFTAR ISTILAH	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Tujuan Penelitian.....	7
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian	7
1.5. Manfaat Penelitian.....	8
1.6. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Literatur Terkait Teori / Konsep Umum / Model / Kerangka Kerja	11
2.2. Alasan Pemilihan Teori / Model / Kerangka Kerja	15
2.3. Dasar Teori	21
2.3.1 Suara Surabaya.....	21
2.3.2 Suara Surabaya <i>Mobile</i>	22
2.3.3 Usability Evaluation.....	23
2.3.4 <i>Heuristic Evaluation</i>	24
2.3.5 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	26
2.3.6 <i>Double Diamond Model</i>	28
2.3.7 <i>User Interface (UI)</i>	30
2.3.8 <i>User Experience (UX)</i>	30

2.3.9	<i>User Persona</i>	31
2.3.10	<i>Emphaty Map</i>	31
2.3.11	<i>Sitemap</i>	32
2.3.12	<i>User Flow</i>	33
2.3.13	<i>Low-Fidelity</i>	34
2.3.14	<i>High-Fidelity</i>	35
2.3.15	Teori Warna.....	35
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38
3.1.	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	38
3.1.1.	Pendahuluan Penelitian	39
3.1.2.	<i>Discover / Research</i>	39
3.1.3.	<i>Define</i>	40
3.1.4.	<i>Develop</i>	41
3.1.5.	<i>Deliver</i>	41
3.2.	Rencana Jadwal Kegiatan.....	41
	BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	44
4.1	Pengumpulan Data (<i>Discover</i>)	44
4.1.1	<i>Competitor Analysis</i>	44
4.1.2	<i>Interview</i>	46
4.1.3	Evaluasi Usability Heuristic Evaluation	50
4.1.4	Analisis Usability Menggunakan System Usability Scale (SUS)....	54
4.2	Pengolahan Data (<i>Define</i>).....	58
4.2.1	<i>User Persona</i>	58
4.2.2	Emphaty Map.....	64
4.2.3	Sitemap.....	68
	BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	70
1.1	Verifikasi dan Validasi	70
1.2	Analisis Hasil	70
1.3	<i>Userflow</i>	70
1.3.1	<i>Streaming Radio</i>	70
1.3.2	Kawan SS	71
1.3.3	<i>News</i>	72
1.3.4	Potret Kelana Kota	73

1.3.5	Potret Netter	74
1.3.6	Video.....	75
1.3.7	Podcast	76
5.3.8	Kontributor.....	77
5.3.9	Posting Kontributor.....	78
5.3.10	Laporkan Postingan Kontributor.....	79
5.3.11	<i>Audio Call</i> by Aplikasi.....	79
5.3.12	<i>Audio Call</i> by Seluler.....	80
5.3.13	Video Call	80
5.3.14	Lupa Kata Sandi.....	81
5.3.15	Ubah Kata Sandi	82
5.3.16	Ubah Profil.....	82
5.3.17	Rekam Siaran Radio.....	83
5.3.18	Putar Hasil Rekaman.....	83
5.3.19	Ganti Bahasa	84
5.3.20	FAQ.....	84
5.3.21	FAQ (Ajukan Pertanyaan).....	85
5.3.22	Melihat Kontribusi	85
5.3.23	Pendaftaran Akun.....	85
5.3.24	<i>Login</i>	86
5.4	<i>Low-fidelity (Wireframe)</i>	87
5.4.1	<i>Splash Screen</i>	87
5.4.2	Halaman <i>Onboarding Flow</i>	88
5.4.3	Halaman Beranda	89
5.4.4	Halaman <i>Streaming Radio</i>	90
5.4.5	Halaman Notifikasi	91
5.4.6	Fitur Pencarian	92
5.4.7	Fitur Menu +	93
5.4.8	Kontributor.....	95
5.4.9	Kawan SS	98
5.4.10	News.....	99
5.4.11	Video.....	100
5.4.12	Potret Netter	101

5.4.13	Potret Kelana Kota	102
5.4.14	Podcast	103
5.4.15	Pengaturan.....	104
5.4.16	Pengaturan Akun.....	105
5.4.17	Ubah Profile	106
5.4.18	Ubah Kata Sandi	107
5.4.19	Pendaftaran Akun.....	108
5.4.20	<i>Login</i>	109
5.4.21	Lupa Kata Sandi.....	111
5.4.22	Halaman Hasil Rekaman.....	112
5.4.23	FAQ.....	114
5.5	Perbaikan <i>High Fidelity Design</i>	115
5.5.1	<i>Splash Screen</i>	116
5.5.2	Halaman <i>Onboarding Flow</i>	117
5.5.2	Halaman Beranda Fitur <i>Streaming</i>	118
5.5.3	Halaman Beranda	119
5.5.4	Halaman Notifikasi	120
5.5.5	Fitur Pencarian	121
5.5.6	Fitur Menu +	122
5.5.7	Fitur Kawan SS	125
5.5.8	Fitur <i>News</i>	126
5.5.9	Fitur Video	127
5.5.10	Fitur Potret Netter	128
5.5.11	Fitur Potret Kelana Kota	129
5.5.12	Fitur Podcast	130
5.5.13	Fitur Kontributor	131
5.5.14	Pengaturan.....	133
5.5.15	Pengaturan Akun.....	134
5.5.16	Halaman Pendaftaran Akun	136
5.5.17	Halaman <i>Login</i>	137
5.5.18	Halaman Lupa Kata Sandi	138
5.5.19	Halaman Hasil Perekaman	139
5.5.20	FAQ.....	141

5.5.21	Perbandingan Desain <i>Existing</i> dan Hasil Redesain.....	142
5.6	<i>Front-End</i>	171
5.7	<i>Deliver</i>	174
5.7.1	<i>Heuristic Evaluation</i> Setelah Redesain.....	174
5.7.2	Analisis <i>Usability</i> Aplikasi Menggunakan <i>System Usability Scale</i> (SUS)	175
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		179
6.1	Kesimpulan.....	179
6.2	Saran.....	180
DAFTAR PUSTAKA		181
LAMPIRAN.....		186