

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.3.1. Tujuan Penelitian	2
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Literatur Terkait Teori / Konsep Umum / Model / Kerangka Kerja.....	5
2.1.1. Penelitian Terdahulu	5
2.2. Dasar Teori	7
2.2.1. System Development Life Cycle (SDLC)	7
2.2.2. Prototype.....	8

2.2.3. Laravel	9
2.2.4. MySQL.....	10
2.2.5. Use case	11
2.2.6. Robustness Diagram	13
2.2.7. Sequence Diagram.....	13
2.2.8. Class Diagram	15
2.2.9. Black Box Testing	16
2.2.9. Activity Diagram.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah	19
3.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
3.2.1. Alat Penelitian	19
3.2.2. Bahan Penelitian	20
3.3. Prosedur Penelitian.....	20
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	22
4.1. Communication	22
4.1.1. Kebutuhan Antar Muka (<i>interface</i>).....	22
4.1.2. Kebutuhan Data	22
4.1.3. Kebutuhan Fungsional	22
4.2. Quick Plan	24
4.2.1. Perancangan Use Case Diagram.....	24
4.2.2. Perancangan Robustness Diagram.....	30
4.2.3. Perancangan Sequence Diagram	34
4.2.4. Perancangan Acticity Diagram.....	41
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN	48
5.1. Modelling Quick design.....	48
5.2. Construction of Prototype	61

5.3. Hasil Uji BlackBox Testing	72
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	74
6.1. Kesimpulan	74
6.2. Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	79