

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	15
1.1. Latar Belakang	15
1.2. Perumusan Masalah	17
1.3. Tujuan Penelitian	17
1.4. Batasan Penelitian	17
1.5. Manfaat Penelitian	18
BAB II Tinjauan pustaka	19
2.1. Aplikasi	19
2.2. Web	19
2.3. PHP	19
2.4. <i>Entity Relationship Diagram</i>	19
2.5. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	20
2.6. <i>Use Case Diagram</i>	21
2.7. <i>Activity Diagram</i>	21
2.8. <i>Sequence Diagram</i>	22
2.9. <i>Prototyping Model</i>	23

2.10. <i>Black Box Testing</i>	24
2.11. <i>White Box Testing</i>	24
2.12. Rapat	25
2.13. Penelitian Terdahulu	25
2.14. Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah	31
3.2. Pengumpulan Data	32
3.2.1. Data Primer	32
3.2.2. Data Sekunder	36
3.3. Perancangan Aplikasi	36
3.4. Metode Evaluasi	37
3.5. Alasan Pemilihan Metode	37
3.6. Rencana Jadwal Kegiatan	38
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	40
4.1. <i>Iterasi Pertama</i>	41
4.1.1. <i>Communication</i>	41
4.1.2. <i>Quick Plan & Modelling Quick Design</i>	44
4.1.3. <i>Construction</i>	48
4.1.4. <i>Class Diagram</i>	61
4.1.5. <i>Entity Relationship Diagram</i>	62
4.1.6. GUI (Graphical User Interface)	62
4.2. <i>Iterasi Kedua</i>	65
4.2.7. <i>Communication</i>	65
4.2.8. <i>Quick Plan & Modelling Quick Design</i>	66
4.2.9. <i>Construction</i>	67

4.2.10. GUI (Graphical User Interface)	74
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN	76
5.1. <i>White Box Testing</i>	76
5.1.1. Proses Login	76
5.1.2. Proses Tambah Rapat.....	77
5.1.3. Proses Persetujuan Rapat	78
5.1.4. Proses Kirim Undangan	79
5.1.5. Proses Unggah Notulen	80
5.1.6. Proses Presensi Kehadiran Rapat.....	81
5.2. <i>Black Box Testing</i>	82
5.3. <i>Deployment, Delivery & Feedback</i>	86
5.3.7. Implementasi Aplikasi	87
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	94
6.1. Kesimpulan.....	94
6.2. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN.....	98