

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	v
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ix
Kata Pengantar	i
Daftar Isi.....	ii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel	x
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	5
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
II.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak <i>Agile</i>	6
II.1.1 <i>Extreme Programming</i>	6
II.2 UML	8
II.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	9
II.2.2 <i>Usecase Narrative</i>	12
II.2.3 <i>Activity Diagram</i>	12
II.2.4 <i>Class Diagram</i>	14
II.2.5 <i>Robustness Diagram</i>	15
II.2.6 <i>Sequence Diagram</i>	16
II.3 Anima 4111	18

II.4	Gamifikasi	19
II.5	Figma.....	20
II.6	<i>React Native</i>	21
II.7	<i>Firebase</i>	22
II.8	<i>Nativebase</i>	23
II.9	<i>QR Code</i>	23
II.10	Teori Kepribadian	24
II.11	<i>Black Box Testing</i>	24
II.12	<i>White Box Testing</i>	27
II.13	<i>Think Aloud Usability Testing</i>	27
II.14	Penelitian Terdahulu	28
II.14.1	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	38
Bab III	Metodologi Penelitian.....	41
III.1	Model Konseptual Sistem.....	41
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	42
III.2.1	Tahap Identifikasi.....	44
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	45
III.3	Pengumpulan Data.....	47
III.4	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak.....	48
III.5	Alasan Pemilihan Metode.....	48
III.6	Rencana Jadwal Kegiatan	48
Bab IV	Analisis dan Perancangan	50
IV.1	Analisis Proses Bisnis.....	50
IV.1.1	Proses Bisnis <i>As Is</i>	50
IV.1.2	Proses Bisnis <i>To Be</i>	52
IV.2	<i>User Story</i>	53

IV.2.1	<i>User Story “Klien”</i>	53
IV.2.2	<i>User Story “Admin”</i>	55
IV.3	Rancangan dan Kebutuhan Fungsional.....	57
IV.3.1	Rancangan dan Kebutuhan Fungsional Klien	57
IV.3.2	Rancangan dan Kebutuhan Fungsional Admin.....	59
IV.3.3	Release Planning	60
IV.4	Perencanaan Iterasi	61
IV.5	<i>Diagram UML</i>	71
IV.5.1	<i>Usecase Diagram</i>	71
IV.5.2	Iterasi 1	72
IV.5.3	Iterasi 2	83
IV.5.4	Iterasi 3.....	95
IV.6	<i>Design User Interface</i>	62
IV.6.1	Iterasi 1	62
IV.6.2	Iterasi 2	66
IV.6.3	Iterasi 3.....	69
Bab V	Implementasi dan Pengujian	131
V.1	Hasil Implementasi.....	144
V.1.1	Iterasi 1	144
V.1.2	Iterasi 2	150
V.1.3	Iterasi 3.....	158
V.2	Pengujian Fungsional Sistem	165
V.2.1	Iterasi 1	165
V.2.2	Iterasi 2	177
V.2.3	Iterasi 3.....	185
V.2.4	Hasil Pengujian Fungsional.....	194

V.3	Pengujian <i>Usability</i> “ <i>Think Aloud</i> ”	194
V.3.1	<i>Task Scenario</i>	194
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	203
VI.1	Kesimpulan	203
VI.2	Saran	203
Bab VII	Daftar Pustaka.....	205