

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1. Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2. Permasalahan .....</b>	<b>3</b>
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
<b>1.3. Ruang Lingkup.....</b>	<b>3</b>
<b>1.4. Tujuan .....</b>	<b>4</b>
<b>1.5. Metode Penelitian.....</b>	<b>4</b>
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
<b>1.6. Metode Analisis Data .....</b>	<b>5</b>
<b>1.7. Kerangka Penelitian .....</b>	<b>6</b>
<b>BAB II.....</b>	<b>8</b>
<b>LANDASAN PEMIKIRAN.....</b>	<b>8</b>
<b>2.1. User Interface Design (UID).....</b>	<b>8</b>
2.1.1. Prinsip User Interface Design (UID) .....	8
<b>2.2 User Experience .....</b>	<b>9</b>
1.2.2 2.2.1 Elemen User Experience.....	9
<b>2.3 User Centered Design .....</b>	<b>10</b>
1.2.3 2.3.1 Tahapan Metode User Centered Design.....	10
<b>2.4 Desain Komunikasi Visual .....</b>	<b>11</b>
1.2.4 2.4.1 Unsur-Unsur Desain Komunikasi Visual.....	11
1.2.5 1. Titik .....	11
1.2.6 2. Garis .....	11
1.2.7 3. Bidang.....	11
1.2.8 5. Ruang.....	12
1.2.9 6. Warna.....	12
<b>BAB III.....</b>	<b>15</b>
<b>Data dan Analisis Masalah.....</b>	<b>15</b>
<b>3.1 Data Pemberi Proyek .....</b>	<b>15</b>
3.1.1 Sekolah Menengah Pertama BPI 1 Bandung .....	15
<b>3.2 Data Produk .....</b>	<b>16</b>
<b>3.3 Data Khalayak Sasaran .....</b>	<b>16</b>
<b>3. Psikografis.....</b>	<b>17</b>
<b>3.4 Data Hasil Wawancara.....</b>	<b>18</b>