

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PRODI DAN PENGUJI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN AKADEMIS.....	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan Laporan Tesis.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 <i>Design Thinking</i>	8
2.1.2 <i>Brand Awareness</i>	10
2.1.3 <i>Positioning</i>	12

2.1.4	<i>Bauran Pemasaran (marketing mix, the four Ps)</i>	12
2.1.5	<i>Promosi</i>	14
2.1.5.1	Bauran Promosi.....	14
2.1.5.2	Strategi Pesan Promosi (Iklan) dan <i>Integrated Marketing Communication (IMC)</i>	15
2.1.5.3	Media Promosi	17
2.1.5.4	<i>Content Pillar</i>	18
2.1.6	Perilaku dan Psikologis <i>Generasi Z</i>	19
2.1.7	Desain.....	21
2.1.7.1	Desain Komunikasi Visual (DKV)	21
2.1.7.2	Elemen-elemen dalam Desain Grafis.....	22
2.1.7.3	<i>Copywriting</i>	25
2.2	Penelitian Terdahulu	26
2.3	Kerangka Teori	29
2.4	Asumsi Penelitian	30
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	31
3.1	Pendekatan Penelitian	31
3.1.1	Populasi dan Sampel	31
3.1.2	Fokus Penelitian.....	32
3.1.3	Metode Pengumpulan Data.....	33
3.1.4	Uji Validitas Data	35
3.1.5	Metode Analisis Data	36
3.2	Kerangka Penelitian	38
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	39

4.1.1	Sekolah Tinggi Desain Indonesia (STDI)	39
4.1.2	Institut Teknologi Harapan Bangsa (ITHB) – S1 DKV	41
4.1.3	Universitas Widyatama – D4 Desain Grafis	42
4.1.4	Universitas Pasundan (UNPAS) – S1 DKV	44
4.2	Hasil Penelitian (<i>Empathize</i>).....	46
4.2.1	Observasi.....	46
4.2.2.1	Sekolah Tinggi Desain Indonesia (STDI)	46
4.2.2.2	Institut Teknologi Harapan Bangsa (ITHB)	49
4.2.2.3	Universitas Widyatama	51
4.2.2.4	Universitas Pasundan (UNPAS).....	54
4.2.2	Wawancara	56
4.2.2.1	Bapak Rizki Maulana Rachman, S.Kom., M.Si. selaku Ketua Sekolah Tinggi Desain Indonesia (STDI) Bandung.....	56
4.2.2.2	Ibu Winda Permatasari Simarmara, A.Md.I.Kom selaku Sekretaris Ketua Sekolah Tinggi Desain Indonesia (STDI) Bandung	57
4.2.2.3	Ibu Widia Yuliana selaku Staf BAAK (Biro Administrasi Akademik dan kemahasiswaan) dan Ibu Sylvia Karina P,S,S selaku Staf LPMI (Lembaga Penjamin Mutu Internal) Sekolah Tinggi Desain Indonesia (STDI) Bandung	58
4.2.2.4	Bapak Helmy C.B.W, S.Ds selaku Marketing Support Sekolah Tinggi Desain Indonesia (STDI) Bandung	59
4.2.2.5	Wawancara dengan Para Mahasiswa - <i>User</i>	62
4.2.3	Kuesioner	66
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian (<i>Define</i>).....	72
4.3.1	Analisis Pasar (Identifikasi Pasar)	77

4.3.2	Analisis Unsur Visual.....	81
4.3.3	Analisis Pesan Promosi.....	92
4.3.4	Analisis Matriks Perbandingan.....	96
4.1.5	Analisis Matriks Penarikan Kesimpulan.....	98
4.4	Ideate (Ide).....	101
4.5	Rekomendasi Strategi Promosi.....	101
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	110
5.1	Kesimpulan.....	110
5.2	Saran.....	111
LAMPIRAN	112
DAFTAR PUSTAKA	116