

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Pertanyaan Penelitian	4
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.6 Batasan Perancangan	4
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	4
1.8 Manfaat Perancangan	5
1.9 Sistematika Penulisan Laporan.....	6
BAB II	8
KAJIAN TEORI	8
2.1 Kajian Pustaka	8
2.1.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Landasan teori	10
2.2.1 Pengertian urniture.....	10
2.2.2 Meja Bermain Anak	10
2.2.3 Mainan	11
2.2.6 Pengertian SLB (Sekolah Luar Biasa)	12
2.2.7 Anak Tunagrahita.....	13
2.2.8 Pengertian Ergonomi Desain	15
2.2.9 Pengertian antropometri.....	15
2.2.10 Data Empirik.....	18
BAB III	21
METODE PERANCANGAN	21
3.1 Rancangan Penelitian (Research Design).....	21
3.2 Metode Penelitian	21
3.3 Sumber Data	22
3.4 Metode Penggalian Data.....	23
3.5 Metode Perancangan	23

3.5.1 SCAMPER.....	23
3.6 Metode Penggalian Data.....	25
3.7 Proses Perancangan	25
3.8 Metode Validasi	26
BAB IV.....	27
PEMBAHASAN	27
4.1. Konsep Umum.....	27
4.2 Analisis 5W + 1H.....	28
4.3 Aspek Primer	29
4.3.1 Material.....	29
4.3.2 Rupa	30
4.3.3 Fungsi.....	31
4.4 Aspek Tersier	31
4.4.1 Warna.....	31
4.5 Konsep Perancangan	32
4.5.1 SCAMPER.....	32
4.5.2 Mind Map	33
4.5.3 Mood Board.....	33
4.5.4 Sketsa Alternatif.....	34
4.5.5 Sketsa Makro	35
4.5.6 3D Modeling Sofa folding single bed.....	36
4.5.7 Gambar Kerja.....	37
4.5.8 Exploded View.....	37
4.5.9 Produksi meja multifungsi untuk bermain anak-anak SLB	38
4.5.10 Operasional Produk.....	41
4.5.11 Validasi Produk.....	42
BAB V	46
KESIMPULAN DAN SARAN.....	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....	48
Lampiran	50