

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang sudah memberikan rahmat serta karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporan pengantar tugas akhir dengan judul “Perancangan desain karakter dalam upaya meningkatkan *Awareness* tentang perilaku toxic (Trash talking) didalam game kompetitif” ini dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun dan dibuat sebagai salah satu memperoleh gelar sarjana desain di jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.

Penulis mengucapkan terimakasih atas dukungan moral serta materi terhadap penyusunan laporan ini, serta mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan motivasi dalam rangka menyelesaikan laporan ini. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Mario, S.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing 1 dan dosen mata kuliah SDKV yang telah sabar dan meluangkan waktunya untuk memberikan penulis saran dan arahan dalam penulisan laporan.
2. Bapak Muhammad Adharamandika, S.Ds., M.Ds., selaku dosen pembimbing 2 yang dengan sabar telah meluangkan waktunya untuk memberikan penulis saran dan arahan dalam penulisan laporan.
3. Keluarga dan teman-teman terdekat penulis yang selalu memberikan dukungan dalam mengerjakan laporan ini.

Penulis menyadari jika laporan ini masih terdapat begitu banyak kekurangan baik dalam penyusunan maupun penulisan. Oleh karena itu, saran serta kritik yang membangun dari pembaca saya butuhkan agar menjadi acuan bagi saya untuk dapat membuat laporan perancangan yang lebih baik lagi dikemudian hari.