

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, A. (2021). *Desain Layout* (1st ed., Vol. 1). PNJ Press.
- Aspiani, R. (2021, May). Mengenal Penyakit Thalasemia. *Dinas Kesehatan*.
- Basatha, R., Kristianto, A., Rahmawati, T., Adiwena, B., Sutijadi, R., Hariyanti, N., & Wirapraja, A. (2022). *UI/UX Design: Panduan, Teori dan Aplikasi* (1st ed., Vol. 1). IKADO Press.
- Budiraharjo, M., Kristiyani, C., Handoyo, L., Priantinah, D., Muslihati, & Nugroho, R. (2022). *Design Thinking: Berinovasi dalam Dunia dengan Kompleksitas yang Dinamis*.
- Cuello, J., & Vittone, J. (2014). *Designing Mobile Apps* (1st ed., Vol. 1).
- Fadly, A. (2020, January). Ikon - Indeks - Simbol. *Binus University*.
- Fatahillah, M. (2020, April 1). UI/UX untuk Pemula: Perbedaan Icon dan Button yang Wajib untuk Diketahui! *Medium*.
- Guo, F. (2012). *More Than Usability: The Four Elements of User Experience, Part I*.
- Khotimah, K. (2020). *Panduan Desain Grafis*. Cerdas Ulet Kreatif.
- Kurniawati, L. (2024, April). Stok Darah di PMI Cabang Kota Bekasi Kosong. *Radio Republik Indonesia*.
- Lubis, H. (2023, June 26). Grid System dalam Desain UI/UX: Arti, Komponen, Jenis dan Contoh. *Dibimbing*.
- Pamungkas, A. B., & Nastiti, N. E. (2020). Perancangan media informasi berbasis teknologi mobile tentang tempat penampungan hewan terlantar di Bandung. *Telkom University*, 7(3), 6100-6112.
- Pressman, R. (2009). *Software Engineering: A Practitioner's Approach* (7th ed., Vol. 1).
- Putra, Y., Dawis, A., Natsir, F., Fitria, F., Widhiyanti, A., Hasan, F., Somantri, S., & Maniah, M. (2023). *Pengantar Aplikasi Mobile* (Vol. 1). Widina.
- Wahyuningsih, S. (2015). *Desain Komunikasi Visual* (2nd ed., Vol. 1). UTM PRESS.
- Zainudin, A. (2021). *TIPOGRAFI*. Yayasan Prima Agus Teknik.