

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Perancangan.....	20
Gambar 2.1 Contoh Penerapan Proximity.....	33
Gambar 2.2 Contoh Penerapan Penjajaran.....	33
Gambar 2.3 Contoh Penerapan Pengulangan.....	34
Gambar 2.4 Contoh Penerapan Kontras.....	34
Gambar 2.5 Contoh Penerapan Keseimbangan.....	35
Gambar 2.6 Penerapan Pola Ritme .....	36
Gambar 2.7 Contoh Penerapan Penekanan.....	37
Gambar 2.8 Contoh Penerapan Proporsi.....	37
Gambar 2.9 Warna Akromatik.....	38
Gambar 2.10 Warna Monokrom dan Penerapannya .....	38
Gambar 2.11 Warna Komplementer.....	39
Gambar 2.12 Warna Analog.....	39
Gambar 2.13 Warna Clash.....	39
Gambar 2.14 Warna Split Komplementer.....	40
Gambar 2.15 Warna Triangle.....	40
Gambar 2.16 Warna Square.....	41
Gambar 3.1 Logo Desa Citaman.....	50
Gambar 3.2 Instagram Bumi Perkemahan Citaman.....	53
Gambar 3.3 Peta Desa Citaman.....	56
Gambar 3.4 Bumi Perkemahan Citaman.....	57
Gambar 3.5 Situs Batu Korsi.....	58
Gambar 3.6 Lapangan Adu Ketangkasan Domba.....	58
Gambar 3.7 Kafe Gelawas Gasibu.....	59
Gambar 3.8 Makam Keramat Eyang Cakra (Kiri) Dan Eyang Singa (Kanan) .....	59
Gambar 3.9 Pasir Angin Campsite.....	60
Gambar 3.10 Instagram Pasir Angin Campsite.....	61
Gambar 3.11 Logo Dan Website Forester.....	61

Gambar 3.12 Produk Forester.....	62
Gambar 3.13 Wawancara 1 Dengan Pak Asep.....	63
Gambar 3.14 Wawancara 2 Dengan Pak Robi.....	64
Gambar 3.15 Wawancara 2 Dengan Pak Robi.....	65
Gambar 4.1 Bagan Konsep Pesan.....	76
Gambar 4.2 Referensi <i>Layout</i> .....	80
Gambar 4.3 <i>Font</i> .....	80
Gambar 4.4 Palet Warna.....	81
Gambar 4.5 Poster.....	81
Gambar 4.6 <i>Billboard</i> .....	82
Gambar 4.7 <i>Street Banner</i> .....	82
Gambar 4.8 <i>Booth dan X Banner</i> .....	83
Gambar 4.9 <i>Flyer</i> .....	84
Gambar 4.10 <i>Feeds Instagram</i> .....	85
Gambar 4.11 <i>Gate</i> .....	85
Gambar 4.12 <i>Stage</i> .....	86
Gambar 4.13 <i>Template Story Instagram</i> .....	86
Gambar 4.14 <i>Merchandise</i> .....	87