

ABSTRAK

PERANCANGAN PROTOTYPE APLIKASI PERAWATAN TANAMAN *AQUASCAPE*

Oleh : Abdurrahman Al Faruqi

1601194437

Teknologi yang semakin berkembang memberikan dampak besar terhadap kemudahan dalam mengakses informasi, termasuk dalam bidang perawatan tanaman *aquascape*. Akses informasi yang mudah ini mempermudah pehobi *aquascape* dalam merawat tanaman mereka. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan perancangan user interface aplikasi perawatan tanaman *aquascape* yang dapat membantu pehobi dalam menjaga keseimbangan ekosistem akuarium mereka. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan solusi yang efektif bagi pehobi *aquascape*, serta meningkatkan pemahaman mengenai perawatan tanaman *aquascape* yang benar. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan proses pengumpulan data melalui observasi, wawancara, kuesioner, dan studi pustaka. Data yang terkumpul kemudian dianalisis menggunakan teori design thinking dan matriks perbandingan, dengan fokus pada perancangan aplikasi, user interface, dan *User Experience*. Kajian tersebut penting untuk merancang aplikasi yang dapat menjadi solusi yang tepat dalam membantu merawat tanaman *aquascape*.

Kata Kunci : Perancangan Aplikasi, Design Thinking, User Interface, *User Experience*, *Aquascape*, Tanaman Air.