

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang.....	10
1.2 Rumusan Masalah	10
1.3 Tujuan	10
1.4 Batasan Masalah	11
1.5 Definisi Operasional.....	11
1.6 Metode Pengerjaan	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Solusi Yang Ada	13
2.1.1 Bangpascol.id	13
2.1.2 LepakGaming	13
2.2 Teori Penunjang	14
2.2.1 PHP.....	14
2.2.2 MySQL	14
2.2.3 Visual Studio Code	15
2.2.4 CPanel.....	15
2.2.5 Ipaymu.....	16
2.2.6 Figma	16
2.2.7 Design Thinking	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	19
3.1 Analisis	19
3.1.1 Emphatize	19

3.1.2 Define	22
3.2 Ideate	23
3.2.1 Activity Diagram	23
3.2.2 Flowchart	25
3.2.3 Wireframe	30
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	37
4.1 Implementasi	37
4.1.1 Implementasi Payment Gateway.....	37
4.1.2 <i>Prototype</i>	39
4.2 Pengujian.....	45
4.2.1 Alpha Testing.....	45
4.2.2 Beta Testing.....	48
BAB 5 KESIMPULAN	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51