

DAFTAR TABEL

Tabel 1-1 Jadwal kegiatan bulan Mei-Juli	6
Tabel 1-2 Jadwal kegiatan bulan Agustus-Oktober.....	6
Tabel 2-1 Solusi yang Telah Ada.....	7
Tabel 2-2 10 Pertanyaan <i>System Usability Scale(SUS)</i>	11
Tabel 2-3 Kategori <i>System Usability Scale(SUS)</i>	12
Tabel 3-1 Hasil wawancara dengan kepala sekolah TK.....	15
Tabel 3-2 <i>user persona</i>	16
Tabel 3-3 Kebutuhan pengguna.....	17
Tabel 3-4 alur Task Scenario	19
Tabel 3.5 penggunaan warna pada aplikasi.....	21
Tabel 4-1 <i>Desain ikon</i> pada tampilan game.....	30
Tabel 4-2 <i>Desain Button</i> pada tampilan game.....	35
Tabel 4-3 <i>Layout background</i> visual pada game.....	36
Tabel 4-4 Aset 2D.....	40
Table 4-5 hasil mentah yang belum dihitung.....	52
Table 4-6 hasil yang telah dihitung	52