

ABSTRAK

TK IT Little Moslem membutuhkan media pembelajaran interaktif untuk mengenalkan jenis-jenis transportasi kepada anak-anak usia dini. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, dikembangkan sebuah aplikasi game edukasi bernama Teka-Teki Transportasi yang dirancang dengan pendekatan User-Centered Design (UCD) guna menghasilkan desain *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) yang intuitif dan ramah anak. Game ini memiliki dua sesi utama, yaitu sesi belajar yang berisi pengenalan kategori transportasi darat, udara, dan laut, serta sesi bermain yang terdiri dari mini game Susun Kembali dan “Mencari Bayangan. Proses pengembangan game melibatkan guru sebagai perwakilan pengguna untuk memberikan masukan terhadap desain dan fitur yang dibuat. Setelah implementasi UI dan UX, dilakukan pengujian usability menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) terhadap 10 guru. Hasil pengujian menunjukkan skor SUS sebesar 81, yang termasuk dalam kategori "Good". Skor ini menunjukkan bahwa aplikasi telah memenuhi standar kenyamanan penggunaan dan efektivitas bagi pengguna utama. Dengan pendekatan UCD serta hasil pengujian yang memuaskan, game edukasi ini diharapkan dapat menjadi media pembelajaran interaktif yang efektif dan menarik bagi anak-anak usia TK.

Kata Kunci: Game edukasi, *User Interface*, *User Experience*, *User-Centered Design*, *Usability Testing*.