

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sewa Kendaraan.....	6
2.2 Flutter.....	7
2.3 Laravel.....	7
2.4 OpenStreetMap	8
2.5 Firebase.....	8
2.6 Aplikasi Serupa.....	9
2.6.1 TREVO - Berbagi Mobil dengan Benar	9
2.6.2 USewa - Sewa Motor Wisata	10
2.6.3 Sewa Mobil Murah.....	10
2.6.4 Perbandingan Fitur	11
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....	13
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	13
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	13
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	14

3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	14
3.2 Perancangan Aplikasi	15
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	15
3.2.2 Use Case Diagram	16
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	18
3.2.4 Perancangan Basis Data	25
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	27
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	28
4.1 Implementasi Aplikasi	28
4.1.1 Struktur Kode Project.....	28
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	29
4.1.3 Hasil Implementasi.....	31
4.2 Pengujian Aplikasi	31
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	31
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	32
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	42
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	50
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	51