ABSTRAK

Akomodasi komunikasi secara definisi merupakan bentuk dari seseorang dalam menyesuaikan dirinya atau dengan kata lain adaptasi yang dilakukan kepada lawan bicaranya. Riset dalam ini akan membahas mengenai analisis akomodasi komunikasi kelompok pada pemain *game online* mobile legend di Tel-u Alpha. Tujuan dari penelitian ini adalah mengetahui akomodasi komunikasi kelompok yang terjadi pada pemain *game online* mobile legend di Tel-u Alpha. Riset ini menggunakan metode kualitatif dengan pengumpulan data melalui wawancara dengan *focus group discussion* yang dilakukan bersama Tel-u Alpha. Dalam riset ini menggunakan teori CAT atau *Communication Accommodation Theory* oleh Giles, Dimana dalam teori ini terdapat tiga pembagian dari akomodasi komunikasi yaitu konvergensi, divergensi, dan akomodasi berlebihan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat penyesuaian yang dilakukan oleh setiap anggota tim Tel-u Alpha dengan alasan bahwa dengan menyesuaikan cara berkomunikasi mereka, maka akan mempermudah tim dalam mencapai tujuan bersama. Hal tersebut dapat terjadi karena akomodasi komunikasi bertujuan untuk menyamakan persepsi untuk mengurangi konflik yang akan terjadi pada suatu kelompok. Dengan kata lain bahwa dalam kelompok pemain game online Tel-u Alpha tidak terdapatnya akomodasi berlebihan, dengan memaksakan kehendak dari satu pihak.

Kata kunci: Akomodasi komunikasi, komunikasi kelompok, faktor komunikasi kelompok, pemain *game online*