

**TUGAS AKHIR**

**PENERAPAN METODE *GAME DEVELOPMENT LIFE  
CYCLE* (GDLC) DALAM PEMBUATAN VIDEO GAME  
PENGENALAN WISATA DI BANYUMAS PADA  
*SMARTPHONE* BERBASIS *ANDROID***



Laurenzius Raten Gracian B. Manurung

19103143

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESIGN  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**