

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Logo Digital Happiness.....	1
Gambar 1.2 Global Games Market Tahun 2019.....	2
Gambar 1.3 Jumlah Global Player Tahun 2022.....	3
Gambar 1.4 Global Games Market Tahun 2022.....	3
Gambar 1.5 Pendapatan Industri Game PC & Mobile.....	5
Gambar 1.6 Total Pendapatan Tahun 2021.....	5
Gambar 2.1 BMC (Bisnis Model Canvas).....	12
Gambar 2.2 Perkembangan Industri Video Game.....	15
Gambar 2.3 Persentase Negara Pengguna Internet 2022.....	16
Gambar 2.4 Kerangka Berpikir.....	22
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	28
Gambar 3.2 Teknik Analisis Data Miles & Huberman.....	30
Gambar 4.1 BMC Saat Ini Digital Happiness.....	34
Gambar 4.2 Faktor Eksternal <i>5 Forces</i> .....	46
Gambar 4.3 Faktor Eksternal <i>STEEP</i> .....	47
Gambar 4.4 Analisis SWOT.....	49
Gambar 4.5 BMC Usulan Dari Peneliti.....	51

