

**SKRIPSI**  
**RUMUSAN STRATEGI BAGI DEVELOPER VIDEO GAME PC**  
**(STUDY PADA DIGITAL HAPPINESS)**



**Disusun oleh :**

Muhammad Ikbal Jamaludin

1401174195

**MANAJEMEN BISNIS TELEKOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**  
**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  
**UNIVERSITAS TELKOM**  
**BANDUNG**  
**2024**

# **RUMUSAN STRATEGI BAGI DEVELOPER VIDEO GAME PC (STUDY PADA DIGITAL HAPPINESS)**

Diajukan sebagai salah satu Syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Manajemen  
Program Studi Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika



**Disusun oleh :**

Muhammad Ikbal Jamaludin

1401174195

**MANAJEMEN BISNIS TELEKOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2024**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**RUMUSAN STRATEGI BAGI DEVELOPER VIDEO GAME PC  
(STUDY PADA.DIGITAL HAPPINESS)**

Diajukan sebagai salah satu Syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Manajemen  
Program Studi Manajemen Bisnis Telekomunikasi dan Informatika



**Disusun oleh :**

**Muhammad Ikbal Jamaludin**

**1401174195**

Pembimbing

 **12/8/2024**  
(Sunu Puguh Hayu Triono, S.T., M.M)

**MANAJEMEN BISNIS TELEKOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2024**