

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Pengerjaan	2
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Laporan Keuangan	5
2.1.1 UMKM	6
2.1.2 SAK EMKM	6
2.2 Tools Pemodelan Yang Digunakan	7
2.2.1 BPMN	7
2.2.2 Unified Modeling Language (UML)	9
2.2.3 Use Case	9

2.2.4	Class diagram.....	9
2.2.5	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	9
2.3	Tools Pembangunan Aplikasi.....	9
2.3.1	Bahasa Pemograman.....	10
2.3.2	Web Server.....	11
2.4	Pengujian Aplikasi.....	11
2.4.1	BlackBox Testing.....	11
2.4.2	UAT (<i>User Acceptance Testing</i>).....	11
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	13
3.1	Analisis.....	13
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	13
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis	13
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan Dan Usulan.....	14
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan.....	15
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	16
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	18
3.2	Perancangan	19
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Object.....	20
3.2.2	Perancangan Basis Data	26
3.2.3	Perancangan Antar Muka	28
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	37
4.1	Implementasi.....	37
4.2	Pengujian	37
BAB 5	KESIMPULAN	47
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran.....	72

DAFTAR PUSTAKA.....	74
LAMPIRAN	76