

DAFTAR GAMBAR

BAB I

Gambar 1. 1. Layanan OFD yang paling banyak dipilih berdasarkan kenyamanan, harga, dan menu.....	2
--	---

BAB II

Gambar 2. 1. Desain interaksi merupakan bagian dari UXD.....	9
Gambar 2. 2. Proses desain interaksi	10
Gambar 2. 3. Kerangka Pemikiran.....	25

BAB III

Gambar 3. 1. Kerangka Metodologi Penelitian	30
Gambar 3. 2. Diagram triangulasi metode teknik	31
Gambar 3. 3. Metode Perancangan	36

BAB IV

Gambar 4. 1. Presentase penggunaan aplikasi OFD	37
Gambar 4. 2. Penilaian Visual Usability Gofood.....	39
Gambar 4. 3. Contoh tata letak pada aplikasi GoFood	40
Gambar 4. 4. Penggunaan tipografi aplikasi GoFood.....	41
Gambar 4. 5. Pallet warna Aplikasi Gojek	42
Gambar 4. 6. Penggunaan variasi warna pada aplikasi Gofood	43
Gambar 4. 7. Proses pembayaran pada aplikasi Gofood	44
Gambar 4. 8. Ikon-ikon aplikasi Gofood	45
Gambar 4. 9. Penggunaan gambar pada aplikasi Gofood.....	45
Gambar 4. 10. Penilaian Visual Usability Grabfood	48
Gambar 4. 11. Contoh tata letak Grabfood	48
Gambar 4. 12. Contoh tata letak elemen aplikasi Grabfood	49
Gambar 4. 13. Tab navigasi pada Grabfood	49
Gambar 4. 14. Penggunaan tipografi aplikasi Grabfood.....	50
Gambar 4. 15. Penggunaan warna aplikasi Grabfood.....	51
Gambar 4. 16. Contoh penerapan warna pada aplikasi Grabfood	52
Gambar 4. 17. Library ikon pada aplikasi Grabfood	53
Gambar 4. 18. Contoh fotografi pada aplikasi Grabfood.....	54

Gambar 4. 19. Ilustrasi foto makanan pada aplikasi Grabfood.....	54
Gambar 4. 20. Penggunaan gambar ilustrasi vektor pada aplikasi Grabfood.....	55
Gambar 4. 21. Grafik penilaian visual usabilitas Shopeefood.....	57
Gambar 4. 22. Contoh tata letak pada aplikasi Shopeefood	57
Gambar 4. 23. Tipografi pada aplikasi Shopeefood	59
Gambar 4. 24. Pallet warna aplikasi Shopeefood	60
Gambar 4. 25. Penggunaan foto pada banner aplikasi Shopeefood.....	63
Gambar 4. 26. Arsitektur informasi aplikasi OFD.....	90
Gambar 4. 27. Pola desain header.....	91
Gambar 4. 28. Pola desain tab	92
Gambar 4. 29. Pola desain grid.....	94
Gambar 4. 30. Pola desain carousel	96
Gambar 4. 31. Pola desain list	97
Gambar 4. 32. Pola desain image gallery	99
Gambar 4. 33. Pola desain search	100
Gambar 4. 34. Pola desain penyortiran.....	102
Gambar 4. 35. Pola desain penyaringan.....	104
Gambar 4. 36. Pola desain CTA	105
Gambar 4. 37. Pola desain inline action	106
Gambar 4. 38. Tahapan Perancangan Pola Desain UI OFD	108
Gambar 4. 39. Contoh pola desain header	114
Gambar 4. 40. Contoh pola desain tab navigasi.....	116
Gambar 4. 41. Contoh pola desain grid	118
Gambar 4. 42. Contoh pola desain carousel	120
Gambar 4. 43. Contoh pola desain list.....	122
Gambar 4. 44. Contoh pola desain image gallery	124
Gambar 4. 45. Contoh pola desain search.....	126
Gambar 4. 46. Contoh pola desain penyortiran onscreen (atas) dan overlay (bawah)	128
Gambar 4. 47. Contoh pola desain penyaringan	131
Gambar 4. 48. Contoh pola desain CTA.....	133
Gambar 4. 49. Contoh pola desain inline action.....	135