

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>I</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>III</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>IV</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>XII</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>XIII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>XIV</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>XVI</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Perumusan Masalah .....	6
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	6
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	6
I.5 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
II.1 Literatur.....	9
II.1.1 Sistem.....	9
II.1.2 Sistem Informasi Manajemen .....	10
II.1.3 <i>Dashboard</i> .....	10
II.1.4 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	11
II.1.4.1 <i>Non-Agile</i> .....	13
II.1.4.1.1 <i>Rapid Application Development</i> .....	13

II.1.4.1.2	<i>Prototype</i> .....	14
II.1.4.1.3	<i>Waterfall</i> .....	15
II.1.4.2	<i>Agile</i> .....	16
II.1.4.2.1	<i>Metode Scrum</i> .....	16
II.1.5	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	16
II.1.6	<i>Per Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	21
II.1.7	<i>MySQL</i> .....	22
II.1.8	<i>Black box Testing</i> .....	23
II.1.9	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	23
II.1.10	<i>Kerangka Model Permasalahan</i> .....	24
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH</b> .....	<b>27</b>
III.1	<i>Sistematika Perancangan</i> .....	27
III.1.1	<i>Tahap Pendahuluan</i> .....	29
III.1.2	<i>Tahap Perancangan Sistem</i> .....	30
III.1.3	<i>Tahap Testing dan Analisis</i> .....	31
III.1.4	<i>Tahap Kesimpulan dan Saran</i> .....	31
III.1.5	<i>Identifikasi Sistem Terintegrasi</i> .....	32
III.1.6	<i>Batasan Tugas Akhir</i> .....	32
<b>BAB IV</b>	<b>PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA</b> .....	<b>34</b>
IV.1	<i>Requirement Planning</i> .....	34
IV.1.1	<i>Identifikasi Stakeholder</i> .....	34
IV.1.2	<i>Analisis Proses Bisnis</i> .....	36
IV.1.3	<i>Hasil Pengumpulan Data</i> .....	42
IV.1.3.1	<i>Data Primer</i> .....	42
IV.1.3.2	<i>Data Sekunder</i> .....	42
IV.1.3.3	<i>Standar Perancangan</i> .....	43
IV.1.3.4	<i>Identifikasi Kebutuhan Pengguna</i> .....	45
IV.1.3.5	<i>User Stories</i> .....	46
IV.1.3.6	<i>Fitur dan Hak Akses User</i> .....	47
IV.1.3.7	<i>Identifikasi Kebutuhan Sistem</i> .....	50
IV.2	<i>User Design</i> .....	52

IV.2.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	52
IV.2.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	54
IV.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	55
IV.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	70
IV.2.5	<i>Desain User Interface</i> .....	84
IV.2.5.1	<i>Wireframe</i> .....	85
IV.2.5.2	<i>Mockup</i> .....	89
IV.2.6	<i>Hasil Rancangan</i> .....	92
IV.2.6.1	<i>Iterative Development</i> .....	92
IV.2.6.2	<i>Construction</i> .....	92
<b>BAB V</b>	<b>ANALISIS</b> .....	<b>98</b>
V.1	<i>Pengujian Sistem</i> .....	98
V.1.1	<i>Verifikasi Sistem</i> .....	98
V.1.2	<i>Validasi Hasil Rancangan</i> .....	102
V.2	<i>Analisis Hasil</i> .....	107
V.2.1	<i>Analisis Struktur Menu</i> .....	107
V.2.2	<i>Analisis Fungsionalitas Sistem</i> .....	107
V.2.3	<i>Analisis Hasil Pengujian</i> .....	112
V.2.4	<i>Analisis Perbandingan Kondisi Existing dan Usulan</i> .....	112
V.2.5	<i>Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem</i> .....	114
V.2.6	<i>Analisis Relevansi Dengan Sudut Pandang Teknik Industri</i> .....	115
V.2.7	<i>Analisis dan Rencana Implementasi Hasil Rancangan</i> .....	117
<b>BAB VI</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>122</b>
VI.1	<i>Kesimpulan</i> .....	122
VI.2	<i>Saran</i> .....	122
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>124</b>