

DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Perbandingan Metode <i>Nearest Neighbor Heuristic</i> dengan metode Algoritma Genetika dan <i>K-Means</i>	29
Tabel II.2 Perbandingan Metode RAD, <i>Waterfall</i> , <i>Prototype</i> , <i>Scrum</i>	31
Tabel III.1 Sistem terintegrasi dari Sistem Informasi Geografis Masalah Rute <i>Drone</i> Pemupukan Di Pusat Penelitian Teh Dan Kina Gambung.....	39
Tabel IV.1 Data Objek Untuk Perancangan Rute Penerbangan <i>Drone</i>	43
Tabel IV.2 <i>User Requirement</i>	45
Tabel IV.3 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	47
Tabel IV.4 Identifikasi Kebutuhan Fungsional	53
Tabel IV.5 Identifikasi Kebutuhan Non-Fungsional.....	54
Tabel IV.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	56
Tabel IV.7 Tabel Desain <i>Database</i>	79
Tabel IV.8 Hasil Simulasi Jarak Antar Titik.....	105
Tabel IV.9 Kandidat <i>Block</i> untuk dikunjungi dari <i>Centroid</i>	108
Tabel IV.10 Kandidat <i>Block</i> untuk dikunjungi dari <i>Block B</i>	109
Tabel IV.11 Kandidat <i>Block</i> untuk dikunjungi dari <i>Block A</i>	111
Tabel IV.12 Kandidat <i>Block</i> untuk dikunjungi dari <i>Centroid</i>	113
Tabel IV.13 Rute hasil perhitungan manual	120
Tabel V.1 Rangkuman Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	141
Tabel V.2 Evaluasi Aplikasi Iterasi 1 oleh Operator	142
Tabel V.3 <i>Construct</i> Aplikasi dari Iterasi 1 untuk Operator	143
Tabel V.4 Evaluasi Aplikasi Iterasi 1 oleh Peneliti	144
Tabel V.5 Evaluasi Aplikasi Iterasi 2 oleh Peneliti	145
Tabel V.6 Evaluasi Aplikasi Iterasi 2 oleh Operator	147
Tabel V.7 Evaluasi Aplikasi Iterasi 3 oleh Peneliti	148
Tabel V.8 Jarak Antar <i>Node</i> Hasil Perhitungan Manual.....	160
Tabel V.9 Jarak Antar <i>Node</i> Hasil Perhitungan Program <i>Python</i>	161
Tabel V.10 Perbandingan Mekanisme <i>Existing</i> dan <i>Output</i> dari Sistem yang Baru	164
Tabel V.11 Analisis yang Dapat Diputuskan oleh <i>Stakeholder</i>	168

Tabel V.12 <i>Summary</i> Penggunaan Sistem oleh <i>Problem User</i> - Operator	169
Tabel V.13 <i>Summary</i> Penggunaan Sistem oleh <i>Problem User</i> - Peneliti	170