

Daftar Gambar

Gambar 1. Alur Pembangunan Aplikasi dengan Metode Incremental Development	29
Gambar 2. Skema Between-Subjects Experimental Design.....	31
Gambar 3. Alur Thematic Analysis Menurut Braun and Clarke.....	31
Gambar 4. Diagram Alur Perancangan Sistem Aplikasi CSS-ODYSSEY	33
Gambar 5. Tiga Agen Pedagogis yang Berperan pada Aplikasi CSS-ODYSSEY.....	42
Gambar 6. Agen Pedagogis dengan Peran sebagai Expert Bernama Nekobot.....	43
Gambar 7. Agen Pedagogis dengan Peran sebagai Expert Bernama Nekobot.....	44
Gambar 8. Agen Pedagogis dengan Peran sebagai Mentor Bernama Ivan	45
Gambar 9. Halaman Landing Page.....	49
Gambar 10. Halaman Register	50
Gambar 11. Halaman Login	50
Gambar 12. Halaman Beranda	51
Gambar 13. Halaman Pilih Level	51
Gambar 14. Halaman Dalam Permainan	52
Gambar 15. Hasil Uji Normalitas Kedua Grup	58
Gambar 16. Halaman Login	61
Gambar 17. Halaman Register	62
Gambar 18. Halaman Logout	62
Gambar 19. Halaman Pilih Level	62
Gambar 20. Halaman Lihat Skor.....	62
Gambar 21. Halaman Permainan Mode Penyampaian Materi	63
Gambar 22. Halaman Permainan Mode Pause	63
Gambar 23. Kolom Interaktif User.....	63
Gambar 24. Buku Catatan pada Permainan.....	63
Gambar 25. Halaman Permainan Mode Latihan	64
Gambar 26. Response Agen	64
Gambar 27. Kondisi Selesai Game.....	64
Gambar 28. Hasil Usability Testing Aplikasi.....	65
Gambar 29. Hasil Usability Testing Aplikasi.....	66