

**Pengembangan Agen Pedagogis Menggunakan Metode  
*Scaffolding* dalam *Game* Edukasi CSS untuk  
Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa**

**Tugas Akhir**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana  
dari program Studi S1 Informatika  
Fakultas Informatika  
Universitas Telkom**

**1301204189**

**Alvito Baihaqie Yosobumi**



**PROGRAM STUDI SARJANA INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2024**