

# Daftar Isi

<b>Lembar-Persetujuan</b>	<b>i</b>
<b>Lembar-Pernyataan</b>	<b>ii</b>
<b>Abstrak</b>	<b>iii</b>
<b>Abstract</b>	<b>iv</b>
<b>Kata Pengantar</b>	<b>v</b>
<b>Daftar Isi</b>	<b>vi</b>
<b>Daftar Gambar</b>	<b>viii</b>
<b>Daftar Tabel</b>	<b>ix</b>
<b>I Pendahuluan</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Perumusan Masalah . . . . .	2
1.3 Pernyataan Masalah . . . . .	3
1.4 Tujuan . . . . .	3
1.5 Batasan Masalah . . . . .	3
1.6 Hipotesis . . . . .	3
1.7 Sistematika Penulisan . . . . .	4
<b>II Kajian Pustaka</b>	<b>5</b>
2.1 Penelitian Terkait . . . . .	5
2.2 Internet of Things . . . . .	19
2.3 Mikrokontroler . . . . .	19
2.4 ESP8266 . . . . .	19
2.5 AlexNet . . . . .	19
2.6 DenseNet121 . . . . .	20
2.7 ResNet50 . . . . .	20
2.8 Ringkasan . . . . .	21

<b>III Metodologi dan Desain Sistem</b>	<b>22</b>
3.1 Metode Penelitian . . . . .	22
3.1.1 Framework Penelitian . . . . .	22
3.1.2 Metodologi untuk Mencapai Tujuan Penelitian . . . . .	25
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem . . . . .	29
3.1.4 Dataset . . . . .	30
3.1.5 Metrik Uji . . . . .	30
3.1.6 Metode Pengujian . . . . .	30
3.1.7 Perbandingan Hasil Penelitian . . . . .	32
3.2 Desain Sistem . . . . .	32
3.2.1 Arsitektur Perangkat Keras . . . . .	33
3.2.2 Arsitektur Training Model . . . . .	33
3.3 Ringkasan . . . . .	35
<b>IV Hasil dan Pembahasan</b>	<b>36</b>
4.1 Hasil Eksperimen . . . . .	36
4.1.1 Transfer Learning Tanpa Tuning . . . . .	38
4.1.2 Transfer Learning Menggunakan Tuning . . . . .	38
4.1.3 Testing Transfer Learning Terbaik pada data Test . . . . .	44
4.2 Pembuatan Prototype . . . . .	45
4.3 Hasil Eksperimen Dengan Prototype . . . . .	46
4.4 Pembahasan . . . . .	47
<b>V Kesimpulan dan Saran</b>	<b>49</b>
5.1 Kesimpulan . . . . .	49
5.2 Saran . . . . .	49
<b>Daftar Pustaka</b>	<b>50</b>
<b>Lampiran A</b>	<b>52</b>
<b>Lampiran B</b>	<b>53</b>