

DAFTAR ISTILAH

Istilah	<i>Deskripsi</i>	<i>Halaman pertama penggunaan</i>
SDN	: <i>Software defined network</i> adalah sebuah konsep pendekatan jaringan dimana sistem pengontrol arus data dipisahkan dari perangkat kerasnya. Dalam kebanyakan kasus, sistem pembuat keputusan diintegrasikan dengan perangkat kerasnya.	1
DDoS	: <i>Distributed Denial of Service (DDoS)</i> adalah jenis serangan siber di mana sejumlah besar perangkat yang terinfeksi <i>malware</i> (sering disebut sebagai <i>botnet</i>) digunakan untuk mengirimkan sejumlah besar lalu lintas atau permintaan ke <i>server</i> , situs web, atau jaringan tertentu secara bersamaan. Tujuan utama dari serangan ini adalah untuk membanjiri target dengan begitu banyak lalu lintas sehingga sumber daya menjadi kewalahan, sehingga menyebabkan penurunan performa atau bahkan membuat layanan menjadi tidak tersedia bagi pengguna sah.	1
OpenDaylight	: OpenDaylight adalah sebuah controller <i>Software Defined Network SDN open-source</i> . Controller SDN bertugas untuk mengelola dan mengatur jaringan dengan memisahkan fungsi kontrol jaringan dari perangkat kerasnya (seperti <i>switch</i> dan <i>router</i>) ke dalam perangkat lunak yang terpusat.	1
PPDIOO	<i>Prepare, Plan, Design, Implement, Operate, Optimize (PPDIOO)</i> adalah untuk meningkatkan <i>availability</i> jaringan, yang terdiri dari enam tahapan: persiapan, perencanaan, implementasi, operasi, dan optimalisasi. Dengan titik fokus pada siklus hidup jaringan.	1
QoS	: <i>Quality of service</i> mengacu pada teknologi apa pun yang mengelola lalu lintas data untuk mengurangi <i>latency</i> , <i>jitter</i> , dan <i>packet loss</i> (kehilangan paket) di jaringan. QoS mengatur dan mengawasi sumber daya jaringan	1

dengan memprioritaskan jenis data tertentu pada jaringan.

Bandwidth	: <i>Bandwidth</i> adalah kapasitas maksimum suatu jalur komunikasi untuk mentransfer data dalam satuan waktu tertentu.	3
Throughput	: Besaran <i>bandwidth</i> yang sebenarnya yang diukur pada waktu tertentu untuk mentransfer data.	3
Jitter	: Perubahan penundaan atau perbedaan antara penundaan pertama dan penundaan selanjutnya.	3
Packet Loss	: <i>Packet loss</i> adalah kondisi di mana paket data yang dikirimkan melalui jaringan tidak sampai ke tujuan atau hilang di sepanjang perjalanan	3
NDLC	: <i>Network Development Lifecycle</i> (NDLC) adalah metode pada sebuah pengujian jaringan, yang mempunyai titik fokus melakukan redesign jaringan.	18
RSJK	: Rekayasa Sistem Jaringan Komputer (RSJK) adalah sebuah metode berfokus pada kumpulan konsep pendekatan dan metodologi untuk merancang sebuah sistem jaringan komputer.	18