DAFTAR ISTILAH

Istilah		Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
Email	:	*Email* adalah metode komunikasi digital yang memungkinkan untuk mengirim pesan dalam bentuk teks, gambar, *file*, video, maupun media lainnya.	1
OSINT *Tools*	:	OSINT *Tools* adalah perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan pengumpulan informasi secara terbuka.	1
Social Engineering Tools	:	*Social Engineering Tools* adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membuat serangan *social engineering* dengan membuat *cloned website* untuk mendapatkan data sensitive target.	2
Threat Modeling	:	*Threat Modeling* adalah proses untuk memahami, mengidentifikasi, dan memodelkan potensi ancaman keamanan pada sebuah sistem.	2
Metric	:	*Metric* merupakan metode yang digunakan untuk mengukur ataupun mengevaluasi sesuatu.	2
Domain	:	*Domain* merupakan nama unik yang dapat digunakan untuk mengidentidikasi suatu alamat suatu situs *web* di *internet*.	12
Cloned Website	:	*Cloned Website* adalah membuat salinan dari situs *website* yang asli dengan tujuan untuk menipu target agar mengunjungi *website*.	16
URL	:	*Uniform Resource Locator* (URL) merupakan sebuah alamat yang digunakan untuk mengidentifikasi sumber daya dari *internet*.	16
URL *Masking Tool*	:	URL *Masking Tool* adalah perangkat lunak yang digunakan untuk menyamarkan ataupun menyembunyikan URL asli dengan menampilkan URL lain yang dibuat yang terlihat sah.	20
IP *Address*	:	IP *Address* adalah alamat numerik yang akan diberikan pada setiap perangkat yang terhubung pada jaringan komputer ataupun *internet*.	22

Scanning	:	*Scanning* merupakan suatu proses pemindaian objek yang dilakukan untuk mendapatkan informasi tertentu.	23
Proof of Concept	:	*Proof of Concept* merupakan sebuah demonstrasi untuk menunjukkan sebuah celah keamanan yang ada pada sebuah sistem. Dengan melakukan identifikasi diharapkan dapat menjadi evaluasi untuk membuat mitigasi serangan.	34
Mail Server	:	*Mail Server* merupakan sebuah sistem komputer yang menjadi perantara dalam pengiriman dan penerimaan *email*.	35
Server	:	*Server* merupakan sebuah komputer yang dirancang khusus untuk dapat menerima *request* dari komputer klien dalam sebuah jaringan.	35
Host	:	*Host* dapat mengacu pada entitas pada sebuah jaringan yang memiliki alamat IP dan dapat diakses perangkat lain. Selain itu, *host* dapat berupa *server*, komputer atau perangkat jaringan lain yang menjalankan layanan tertentu seperti situs *website* atau *email*.	36
ASN (*Autonomous System Number)*	:	ASN merupakan nomor unik yag diberikan pada jaringan komputer dimiliki oleh penyedia layanan *internet* (ISP) yang besar bertujuan untuk mengidentifikasi jaringan yang bertanggung jawab berdasarkan sekelompok IP *address*.	36
Node (Attack Tree)	:	*Node* merupakan representasi dari sebuah tindakan yang spesifik dalam sebuah skenario serangan.	80