

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Pernyataan Orisinalitas	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran	xv
Daftar Istilah.....	xvi
BAB I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	8
I.3 Tujuan Penelitian.....	8
I.4 Batasan Penelitian	9
I.5 Manfaat Penelitian.....	9
I.6 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II Tinjauan Pustaka.....	12
II.1 Stunting	12
II.2 Gizi	17
II.3 Aplikasi Kesehatan.....	19
II.4 Aplikasi Pencegahan <i>Stunting</i>	21
II.5 Aplikasi Ibu dan Anak.....	25
II.6 <i>Health Tracking</i>	26

II.7	<i>Mobile Framework</i>	26
II.8	<i>Model-View-Viewmodel</i>	27
II.9	<i>Mobile Application</i>	30
II.10	<i>Extreme programming</i>	32
II.11	<i>Machine learning</i>	34
II.12	Sistem Rekomendasi	35
II.13	<i>Vision transformer</i>	39
II.13.1	Patch Embedding	40
II.13.2	Positional Embedding	40
II.13.3	Transformer Encoder	40
II.14	Metode Pengujian Aplikasi	41
II.14.1	<i>Functional Testing</i>	41
II.14.2	<i>Usability Testing</i>	42
II.15	Perbandingan Model	43
II.16	<i>State of the Art</i>	48
BAB III	Metodologi Penelitian	50
III.1	Model Konseptual	50
III.2	Sistematika Penelitian	51
III.2.1	Tahap Pendahuluan	53
III.2.2	Tahap Planning	53
III.2.3	Tahap <i>Design</i>	53
III.2.4	Tahap Coding	54
III.2.5	Tahap Testing	54
III.2.6	Tahap Penutup	54
III.3	Alasan Pemilihan Metode	54
BAB IV	Analisis dan Perancangan	58

IV.1	Analisis Strategi Bisnis	58
IV.2	Analisis Hasil Observasi dan Wawancara.....	58
IV.3	Analisis Hasil Proses Bisnis	59
IV.3.1	Proses Bisnis Eksisting	59
IV.3.2	Analisis GAP.....	65
IV.3.3	Proses Bisnis Targeting.....	66
IV.4	Analisis Perancangan Sistem.....	67
IV.4.1	Analisa Aktor	68
IV.4.2	<i>Use Case Diagram</i>	68
IV.4.3	<i>Use Case Scenario</i>	69
IV.4.4	<i>Activity diagram</i>	74
IV.4.5	<i>Sequence Diagram</i>	82
IV.4.6	<i>Unified Modeling Language (UML) Class Diagram</i>	89
IV.5	Pengumpulan Data	90
IV.5.1	Dataset Sebelum Diseimbangkan.....	91
IV.5.2	Dataset Sesudah Diseimbangkan	92
IV.6	<i>Data Preprocessing</i>	93
IV.6.1	<i>Data Transformation</i>	93
IV.6.2	<i>Data Augmentation</i>	94
IV.7	<i>Modelling</i>	94
IV.8	<i>Training</i>	96
IV.9	Evaluasi Model.....	97
IV.9.1	Evaluasi Model Berdasarkan <i>Accuracy</i> dan <i>Loss</i>	98
IV.9.2	Evaluasi Model Berdasarkan Label	100
IV.10	Pengujian Model Pada Aplikasi <i>Mobile</i>	101
BAB V	Implementasi dan Pengujian.....	102

V.1	Tahap Pendahuluan	102
V.2	Tahap <i>Planning</i>	102
V.3	Tahap <i>Design</i>	102
V.4	Tahap Coding	102
V.4.1	Halaman Selamat Datang, <i>Login</i> , Registrasi, dan Menu Utama.	103
V.4.2	Fitur <i>Tracking</i> Gizi.....	104
V.4.3	Fitur Rekomendasi Gizi	107
V.4.4	Fitur Informasi Edukatif <i>Stunting</i>	109
V.5	Testing Iterasi Pertama	110
V.5.1	<i>Black box testing</i> Iterasi Pertama	110
V.5.2	<i>System usability scale</i> (SUS) Iterasi Pertama	112
V.5.3	Pengujian Model Pada Aplikasi <i>Mobile</i> Iterasi Pertama.....	114
V.6	Testing Iterasi Kedua.....	115
V.6.1	<i>Black box testing</i> Iterasi Kedua.....	116
V.6.2	<i>System usability scale</i> (SUS) Iterasi Kedua	119
V.6.3	Pengujian Model Pada Aplikasi <i>Mobile</i> Iterasi Kedua	121
V.7	Testing Iterasi Ketiga	122
V.7.1	<i>Black box testing</i> Iterasi Ketiga	122
V.7.2	<i>System usability scale</i> (SUS) Iterasi Ketiga.....	125
V.7.3	Pengujian Model Pada Aplikasi <i>Mobile</i> Iterasi Ketiga.....	127
BAB VI	Penutup	129
VI.1	Kesimpulan.....	129
VI.2	Saran.....	130
Daftar Pustaka	131
Lampiran	138