

DAFTAR ISTILAH

| Istilah | Deskripsi | Halaman pertama kali digunakan |
|--|---|--------------------------------|
| UI (<i>User Interface</i>) | : Tampilan visual yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan sistem atau produk digital seperti aplikasi atau <i>website</i> . | 3 |
| UX (<i>User Experience</i>) | : Keseluruhan pengalaman yang dialami pengguna saat berinteraksi dengan dengan sistem atau produk digital. | 11 |
| <i>Design Thinking</i> | : Metode pendekatan sistematis dan kreatif dalam memecahkan masalah yang berfokus pada kebutuhan pengguna. | 4 |
| VEP (<i>Visual Evoked Potential</i>) | : Pengukuran sinyal listrik yang dihasilkan di korteks visual otak manusia sebagai respon terhadap stimulasi visual. | 3 |
| UT (<i>Usability Testing</i>) | : Metode pengujian yang bertujuan untuk mengevaluasi seberapa mudah dan efektif suatu produk digital dapat digunakan oleh pengguna. | 4 |
| SEQ (<i>Single Ease Question</i>) | : Metode pengujian yang bertujuan untuk menilai Tingkat kemudahan penggunaan suatu fitur produk digital berdasarkan pengalaman pengguna setelah menyelesaikan tugas tertentu. | 4 |
| UAT (<i>User Acceptance Testing</i>) | : Metode pengujian yang bertujuan untuk memastikan bahwa produk digital telah memenuhi kebutuhan pengguna atau belum. | 4 |
| SUS (<i>System Usability Scale</i>) | : Metode pengujian yang bertujuan untuk mengukur persepsi pengguna terhadap Tingkat kemudahan pengguna suatu produk digital. | 4 |