

DAFTAR ISTILAH

<i>Website</i>	: Kumpulan halaman Web yang dapat diakses melalui internet menggunakan browser.
<i>Frontend</i>	: Bagian dari aplikasi Web yang berinteraksi langsung dengan pengguna, mencakup desain dan user interface
<i>Backend</i>	: Bagian dari aplikasi Web yang menangani logika, database, dan komunikasi server, tidak terlihat oleh pengguna.
<i>Server</i>	: Komputer atau sistem yang menyediakan layanan atau data kepada komputer lain di jaringan.
<i>Database</i>	: Sistem yang mengelola dan menyimpan data yang dapat diakses dan diubah secara efisien.
<i>Runtime Environment</i>	: Lingkungan untuk menjalankan aplikasi, seperti Node.js untuk JavaScript di sisi server, dibangun di atas mesin JavaScript V8 dari Chrome.
<i>Platform</i>	: Lingkungan yang mencakup perangkat keras dan perangkat lunak di mana aplikasi dapat berjalan.
<i>Node</i>	: Platform untuk menjalankan aplikasi JavaScript di sisi server.
<i>Middleware</i>	: Perangkat lunak yang menghubungkan komponen atau aplikasi berbeda, memungkinkan komunikasi dan pengelolaan data.
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja yang menyediakan struktur dan alat untuk pengembangan aplikasi.
<i>API</i>	: Antarmuka yang memungkinkan aplikasi berbeda untuk berkomunikasi satu sama lain.

<i>RESTful API</i>	: Gaya arsitektur untuk API yang menggunakan HTTP untuk membuat, membaca, memperbarui, dan menghapus data.
<i>HTTP</i>	: Protokol untuk komunikasi di internet, digunakan oleh Web browser dan server.
<i>Real-Time</i>	: Proses atau respon yang terjadi seketika atau dalam waktu yang sangat singkat setelah suatu kejadian.
<i>Shift</i>	: Periode kerja yang dijadwalkan untuk pegawai dalam suatu hari..
<i>Constraints</i>	: Batasan atau aturan yang harus diikuti dalam pengembangan atau penggunaan sistem.
<i>Manifesto</i>	: Dokumen yang mendeklarasikan niat, pandangan, atau prinsip.
<i>Backlog</i>	: Daftar pekerjaan yang harus diselesaikan, sering digunakan dalam konteks pengembangan <i>Agile</i> .
<i>Agile</i>	: Metode pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada iterasi dan kolaborasi yang cepat
<i>Iterative Incremental</i>	: Pendekatan pengembangan yang menghasilkan produk melalui siklus pengulangan dan penambahan fitur secara bertahap
<i>Overhead</i>	: Sumber daya tambahan yang diperlukan untuk menjalankan atau mengelola sistem atau proses
<i>Bottleneck</i>	: Titik dalam proses yang menyebabkan penurunan efisiensi atau kecepatan keseluruhan.
<i>Human Error</i>	: Kesalahan yang dibuat oleh manusia yang dapat mempengaruhi kinerja sistem.