

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 The Persistence of Memory	22
Gambar 2.2 River Digital Painting	23
Gambar 3.1 Gus berlayar menuju hutan	25
Gambar 3.2 Gus Jatuh dari air terjun	26
Gambar 3.3 Pen Tablet.....	30
Gambar 3.4 Aplikasi Clip Studio Paint	31
Gambar 3.5 Aplikasi <i>Premiere Pro</i>	31
Gambar 3.6 Aplikasi <i>Reaper</i>	32
Gambar 3.7 Sketsa 1	33
Gambar 3.8 Sketsa 2	33
Gambar 3.9 Sketsa 3	34
Gambar 3.10 Sketsa 4	34
Gambar 3.11 Sketsa 5	35
Gambar 3.12 Sketsa 6	35
Gambar 3.13 Sketsa 7	36
Gambar 3.14 Sketsa 8	36
Gambar 3.15 Sketsa 9	37
Gambar 3.16 Sketsa 10	37
Gambar 3.17 Sketsa 11	38
Gambar 3.18 Sketsa 12	39
Gambar 3.19 Sketsa 13	39
Gambar 3.20 Sketsa 14	40
Gambar 3.21 Sketsa 15	41
Gambar 3.22 Sketsa 16	41
Gambar 3.23 Sketsa 17	42
Gambar 3.24 Sketsa 18	43
Gambar 3.25 gabungan <i>storyboard</i>	45
Gambar 3.26 menu pilihan pada CSP	46
Gambar 3.27 penggambaran adegan per frame di CSP	47
Gambar 3.28 penggambaran latar belakang	48
Gambar 3.29 pewarnaan latar dan tokoh	49

Gambar 3.30 pengeditan suara.....	50
Gambar 3.31 Gus berlayar ke hutan	51
Gambar 3.32 Gus berlayar bersama dengan kapal lainnya.....	52
Gambar 3.33 Gus setelah terkena sambaran petir.....	53
Gambar 3.34 Hati Gus yang berdetak akibat mental yang tertekan	53
Gambar 3.35 Pikiran Gus yang semakin kacau	54
Gambar 3.36 Serangan emosi, mental, dan pikiran kepada Gus yang semakin kacau.....	54
Gambar 3.37 Tangan-tangan yang mengganggu siap untuk menghancurkan mental dan emosi Gus	55
Gambar 3.38 Hutan yang terbakar akibat dari gangguan yang diterima Gus...	56
Gambar 3.39 Gus berhasil berlayar kembali setelah tenggelam.....	57
Gambar 3.40 Gus bertemu dengan kapal lain yang juga sedang berlayar	58