

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SINGKATAN .....	xi
DAFTAR ISTILAH.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Alternatif Solusi.....	6
I.3 Rumusan Masalah.....	7
I.4 Tujuan Tugas Akhir.....	8
I.5 Manfaat Tugas Akhir.....	8
I.6 Sistematika Penulisan .....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
II.1    Literatur / teori / konsep umum / model / kerangka standar.....	10
II.1.1 Pengembangan Produk .....	10
II.1.2 Singkong.....	11
II.1.3 Pisau Pengupas .....	12
II.1.4 <i>Reverse engineering</i> .....	13
II.2    Pemilihan Teori/ model/ kerangka standar perancangan.....	15

BAB III METODOLOGI PERANCANGAN .....	17
III.1 Sistematika Perancangan.....	17
III.1.1 Tahap Pendahuluan .....	18
III.1.2 Tahap Pengumpulan Data .....	18
III.1.3 Tahap Pengolahan Data.....	19
III.1.4 Tahap Validasi dan Kesimpulan .....	20
III.2 Ruang Lingkup, Batasan, dan Asumsi Tugas Akhir .....	20
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	21
IV.1 Investigasi dan prediksi.....	21
IV.1.1 Pisau Pengupas Aktual.....	21
IV.1.2 Identifikasi <i>User Needs</i> .....	22
IV.1.3 <i>Benchmarking</i> .....	25
IV.1.4 Spesifikasi Rancangan dan Standar Perancangan.....	26
IV.2 Dekomposisi Pisau Pengupas Aktual .....	27
IV.3 Spesifikasi Teknis .....	27
IV.4 Matriks Morfologi Produk .....	29
IV.5 Hasil Perancangan.....	32
BAB V VALIDASI DAN EVALUASI HASIL PERANCANGAN.....	35
V.1 Verifikasi Hasil Perancangan .....	35
V.2 Validasi Hasil Perancangan.....	36
V.2.1 Alasan Pemilihan Material .....	36
V.3 Evaluasi Hasil Perancangan .....	37
V.3.1 Analisis <i>Stress Test</i> Terhadap Pisau Pengupas Usulan .....	37
V.3.2 Pengujian Pisau Pengupas Usulan .....	39
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	41
VI.1 Kesimpulan .....	41

VI.2 Saran .....	41
DAFTAR PUSTAKA .....	42
Lampiran A - Bukti Observasi Lapangan .....	44
Lampiran B - Bukti Wawancara .....	46
Lampiran C - Sumber <i>Benchmarking</i> .....	48
Lampiran D - <i>Prototype</i> Pisau Rancangan .....	50