

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Street Food	6
2.2 Kuliner di Bandung	6
2.3 Aplikasi Mobile untuk Eksplorasi Kuliner	7
2.4 Aplikasi Serupa	7
2.4.1 Aplikasi PlantSnap	7
2.4.2 Aplikasi PictureThis	9
2.4.3 Perbandingan Fitur	10
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11
3.1.1 Proses Menggali Informasi	11
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	11
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	111
3.2 Perancangan Aplikasi	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	12
3.2.2 Use Case Diagram	13
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	14
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	15
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	15
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	16
	vii

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	17
4.1 Implementasi Aplikasi	17
4.1.1 Struktur Kode Project	17
4.1.2 Hasil Pelatihan Model	18
4.1.3 Evaluasi Performa Model pada Data Uji	19
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	21
5.1 Kesimpulan	21
5.2 Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	22