

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adisti, N. (2022). Mengulik Perkembangan Penggunaan *Smartphone* di Indonesia. Diakses 23 November, 2023, dari <https://goodstats.id/article/mengulik-perkembangan-penggunaan-smartphone-di-indonesia-sT2LA>
- [2] StatCounter. (2023). Statistik Pangsa Pasar Sistem Operasi Seluler di Indonesia. Diakses 26 November, 2023, dari <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia>
- [3] Ridwan, P.P. (2023). Ragam Statistik Hewan Peliharaan di Indonesia. Diakses 20 November, 2023, dari <https://goodstats.id/article/ragam-statistik-hewan-peliharaan-di-indonesia-GbtCU>
- [4] Tantri Damar Prastuti. (2014). Membangun Portal Web Crowdsourcing Hewan Peliharaan (Pet) Menggunakan Metode Iterative Incremental pada Portal Pasaramai.
- [5] Asri Humaera Saskia Furuhat.(2023). Perancangan Rumah Sakit Hewan Dengan Pendekatan Eco-Modern di Bandung.
- [6] Muhammad Irvin Naufal.(2020). Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Hewan Peliharaan Berbasis Web.
- [7] A. A. F. Fadhillah Febriyanto. (2023). Pengaruh ulasan produk, kemudahan penggunaan, dan harga terhadap keputusan pembelian pada marketplace Shopee di Surakarta. Telkom University
- [8] Putri, E. K. (2023). Pengaruh ulasan produk terhadap keputusan pembelian konsumen pada produk skincare dan makeup brand Somethinc. Telkom University
- [9] Aulia Sa'adah, W. (2023). Pengaruh Pemasaran Media Sosial Instagram Terhadap Keputusan Pembelian (Studi Kasus Pada Akun Instagram @infotelkombandung PT. Telkom Witel Bandung). Telkom University.
- [10] Astari, W. (2023). Pemantauan media sosial sebagai sarana evaluasi konten Instagram Telkom University. Telkom University
- [11] Muhamad Saidina Ali. (2022). Perancangan Aplikasi Konsultasi Bantuan Hukum Berbasis Android
- [12] Android Developers. (2023). Fundamentals - Android Developers. Diakses 23 November, 2023 , dari <https://developer.android.com/guide/components/fundamentals>
- [13] Microsoft. (2022). Model-View-ViewModel (MVVM). Microsoft Learn. <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/architecture/maui/mvvm>

- [14] User-Centered Design Basics. (n.d.). Usability.gov. Diakses 23 November, 2023, dari <https://www.usability.gov/what-and-why/user-centered-design.html#:~:text=User%2DCentered%20Design%20Process&text=Design%20is%20based%20upon%20an,process%20and%20it%20is%20iterative>
- [15] Develop Android apps with Kotlin. (2023). Diakses pada 25 November 2023, dari <https://developer.android.com/kotlin>
- [16] Mevada, D. The Benefits of Having Firebase for Mobile App Development. Diakses pada 25 November 2023, dari <https://www.mindinventory.com/blog/benefits-of-firebase-in-mobile-app-development>