

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	2
LEMBAR PENGESAHAN	3
HALAMAN PERNYATAAN	4
ABSTRAK.....	5
ABSTRACT.....	6
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI	9
DAFTAR TABEL	12
Halaman	12
DAFTAR GAMBAR.....	13
Halaman	13
BAB I PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Identifikasi masalah	17
1.3 Rumusan masalah.....	17
1.4 Pertanyaan Perancangan.....	17
1.5 Tujuan Perancangan.....	17
1.6 Batasan Masalah.....	18
1.7 Ruang Lingkup Penelitian	18
1.8 Manfaat Penelitian	18
1.9 Sistematika Penulisan Laporan	18
BAB II KAJIAN	20
2.1 Kajian Pustaka.....	20
2.2 Landasan Teori.....	22
2.2.1 Pengertian Perancangan	22
2.2.2 Meja Kerja	22
2.2.3 Aspek Desain	25
2.2.4 Fungsionalitas	32
2.2.5 Pekerjaan <i>Drafter</i>	32
2.2.6 Fitur.....	33
2.2.7 Ergonomi	33
1. Posisi kerja.....	35

2. Proses kerja	35
3. Tata letak tempat kerja	36
4. Mengangkat beban	36
2.2.8 <i>Time and Motion Study</i>	36
2.2.9 Antropometri.....	37
2.3 Kajian Lapangan	37
2.3.1 Data dan Metode Pengumpulan Data.....	38
2.3.2 Data produk eksisting.....	41
2.2.3 Data Hasil Survey Lapangan.....	42
a) Diagram Gender.....	42
b) Diagram Usia	42
c) Diagram Pertanyaan.....	43
BAB III	47
METODE	47
3.1 Rancangan Penelitian.....	47
3.2 Metode Penelitian	48
3.3 Teknik Pengumpulan data.....	48
3.3.1 Metode angket (Kuesioner).....	48
3.3.2 Observasi Non-Partisipan.....	48
3.3.3 Studi Literatur	49
3.4 Proses Pengumpulan Data	49
3.5 Metode Perancangan.....	50
3.6 Proses Perancangan.....	51
3.7 Metode validasi	52
BAB IV	53
PEMBAHASAN	53
4.1 Parameter Studi Perancangan	53
4.1.1 Aspek Pengguna	53
4.1.2 Aspek Fungsi	53
4.1.3 Aspek Ergonomi	54
4.1.4 Aspek Fitur	55
4.1.5 Aspek Material.....	56
4.1.6 Aspek Warna	59
4.2 Studi Perancangan.....	60
4.2.1 Studi Volume Benda.....	60
4.2.2 Studi Aktivitas	61

4.2.3 Studi Kebutuhan	63
4.3 Proses Perancangan.....	64
4.3.1 Penerapan <i>User-Centered Design</i> (UCD).....	64
4.3.2 <i>Term Of Reference</i> (TOR)	66
4.3.3 <i>Mindmap</i>	67
4.3.4 <i>Moodboard</i>	68
4.3.5 <i>User Board</i>	68
4.3.6 Sketsa Alternatif.....	69
4.3.7 Sketsa Final.....	71
4.3.8 <i>Blocking</i>	73
4.3.9 Gambar Teknik	75
4.3.10 Model <i>3D Rendering</i>	76
4.3.11 Prototype.....	76
4.3.12 Produk.....	80
4.3.13 Validasi	84
BAB V	86
KESIMPULAN.....	86
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran	86
LAMPIRAN	88
Lampiran Rencana Anggaran Biaya (RAB)	88
Lampiran 2 Validasi Pengguna.....	90
DAFTAR PUSTAKA	93