

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode Penelitian Aplikasi	6
Gambar 4.1 Arsitektur Aplikasi	9
Gambar 4.2 Use Case Diagram	10
Gambar 4.3 Flowchart Diagram.....	11
Gambar 4.4 Pembuatan Objek 3D	13
Gambar 4.5 Menggabungkan Objek 3D	14
Gambar 4.6 Pembuatan Aplikasi	14