

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Pertanyaan Penelitian	2
1.5. Tujuan Penelitian.....	2
1.6. Batasan Masalah.....	2
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.8. Manfaat Penelitian.....	3
1.9. Sistematika Penulisan Laporan.....	3
BAB II	5
2.1. Kajian Teori.....	5
2.1.1. Kucing Peliharaan.....	5
2.1.2. Anatomi Telinga Kucing.....	5
2.1.3. Perkembangan Ukuran Kepala dan Pinnae Kucing	7
2.1.4. <i>Otitis</i>	8
2.1.4.1. Pengertian <i>Otitis</i>	8
2.1.4.2. Gejala <i>Otitis</i>	9
2.1.4.3. Faktor-Faktor <i>Otitis</i>	9
2.1.4.4. Pencegahan dan Penanganan <i>Otitis</i>	10
2.1.5. Parasit Kucing	10
2.1.5.1. Tungau	10
2.1.6. Kesejahteraan Hewan.....	12
2.2. Kajian Lapangan.....	13
2.2.1. Produk Eksisting	13
2.2.2. Observasi <i>Petshop</i>	15
2.2.3. Wawancara dengan Dokter Hewan.....	17
2.3. Studi Material	18

2.4. Penelitian Terdahulu.....	20
2.5. Ringkasan	21
BAB III.....	23
3.1. Rancangan Penelitian (<i>Research Design</i>).....	23
3.2. Metode Penggalan Data.....	24
3.3. Proses Perancangan	24
3.4. Metode Validasi	26
BAB IV.....	27
4.1. Pengantar	27
4.1.1. <i>Understand (Understand the Problem)</i>	27
4.1.2. <i>Observe</i>	27
4.1.3. <i>Point-of-View (Define the Problem)</i>	27
4.1.3.1. <i>Term of Reference</i>	27
4.1.3.2. <i>Design Consideration</i>	27
4.1.3.3. <i>Design Constraints</i>	27
4.1.3.4. <i>Product Description</i>	28
4.1.4. <i>Ideate (Finding and Selecting Ideas)</i>	28
4.1.4.1. Konsep Visual Produk	32
4.1.4.1.1. Sketsa Makro	32
4.1.4.1.2. Pembobotan Sketsa Makro	34
4.1.4.1.3. Sketsa Mikro.....	34
4.1.4.1.5. Gambar Teknik.....	35
4.1.5. <i>Prototype</i>	36
4.1.5.1. <i>Prototype dan Proses Pengerjaan</i>	36
4.1.6. <i>Test</i>	37
4.1.6.1. Validasi Produk	37
BAB V	42
5.1. Kesimpulan.....	42
5.2. Saran	42
DAFTAR PUSTAKA.....	43
LAMPIRAN	47