

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	9
1.1 Latar Belakang .....	9
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan .....	11
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Metode Pengerjaan .....	11
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	15
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	16
2.1 Tinjauan Pustaka.....	16
2.2 Dasar teori .....	17
2.2.1 Tanaman Bawang Merah .....	17
2.2.2 <i>Machine learning</i> .....	18
2.2.3 Decision Tree.....	19
2.2.4 <i>Random Forest</i> .....	19
2.2.5 Python .....	20
2.2.6 Flask.....	21
2.2.7 <i>Library Python Scikit-Learn</i> .....	21
2.2.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	21
2.2.9 <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i> .....	22
2.2.10 <i>Use Case Diagram (UCD)</i> .....	26
2.2.11 <i>Blackbox Testing</i> .....	27
2.2.12 <i>User Acceptence Testing (UAT)</i> .....	28

2.2.13	Equivalence Partitioning (EP) .....	28
<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>29</b>
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	29
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan .....	29
3.1.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	30
3.1.3	Pengembangan Sistem.....	31
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	32
3.2.2	<i>Use Case Diagram (UCD)</i> .....	36
3.3	Arsitektur Sistem .....	37
3.4	Perancangan Basis Data.....	37
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	37
3.4.2	Skema Relasi.....	38
3.4.3	Struktur Table.....	39
3.5	Kebutuhan Perangkat Kerja .....	42
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>44</b>
4.1	Antarmuka Pengguna .....	44
4.2	Pengujian .....	53
4.2.1	<i>Black Box Testing</i> .....	53
4.2.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	61
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN .....</b>	<b>64</b>
5.1	Kesimpulan .....	64
5.2	Saran .....	65
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>66</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>70</b>