

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Definisi Operasional.....	5
1.6 Metode Penggerjaan	6
1.7 Jadwal Penggerjaan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Landasan Teori.....	10
2.1.1 Talent Management.....	10
2.1.2 Sistem Informasi.....	11
2.1.3 Perilaku Kerja (Papi Kostick).....	11
2.1.4 Tipe Kepribadian DISC.....	11
2.1.5 Analisis Psikografi.....	12
2.1.6 <i>Artificial Intelligence (AI)</i>	13
2.1.7 <i>Machine Learning</i>	13
2.1.8 <i>Scikit-Learn</i>	15
2.1.9 Oversampling Process	16
2.1.10 <i>Support Vector Machine(SVM)</i>	16
2.1.11 Normalisasi Data	16
2.1.12 <i>Confusion Matrix</i>	18

2.1.13	<i>SDLC Prototype</i>	19
2.1.14	Balsamiq	20
2.2	<i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi	20
2.2.1	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	20
2.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	23
2.2.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
2.3	<i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	25
2.3.1	<i>Library Python Scikit-Learn</i>	26
2.3.2	Python	26
2.3.3	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	26
2.3.4	Mysql.....	27
2.4	Pengujian	27
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		28
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	28
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Saat Ini (atau Produk)	28
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	29
3.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	33
3.2.1	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	34
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	35
3.3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	36
3.3.2	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	37
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	41
3.4.1	Perangkat Keras	41
3.4.2	Perangkat Lunak.....	41
3.5	Arsitektur Sistem	42
3.6	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	42
3.6.1	<i>Use Case</i>	42
3.6.2	Deskripsi Aktor	43
3.6.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	44
3.6.4	Skenario <i>Use Case</i>	46
3.7	Perancangan Basis Data.....	62

3.7.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	63
3.7.2	Skema Relasi.....	63
3.8	Perancangan Antarmuka	64
3.8.1	Halaman <i>Login</i>	64
3.8.2	Halaman <i>Dashboard</i>	65
3.8.3	Halaman <i>Predict</i>	65
3.8.4	Halaman Penjelasan Algoritma	66
3.8.5	Halaman <i>Upload Data</i>	66
3.8.6	Halaman <i>Predict Result</i>	67
3.8.7	Halaman Data Test	67
3.8.8	Halaman <i>History Predict</i>	68
3.8.9	Halaman Model.....	69
3.8.10	Halaman <i>User</i>	70
3.8.11	Halaman <i>Documentation</i>	71
3.8.12	Halaman <i>Profile</i>	71
3.9	Perancangan Sistem.....	72
3.9.1	Pembangunan Model <i>Machine Learning</i>	72
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	77
4.1	Implementasi	77
4.2	Implementasi Tampilan Antarmuka Pengguna	77
4.2.1	Halaman <i>Login</i>	77
4.2.2	Halaman <i>Dashboard</i>	78
4.2.3	Halaman Pilih Algoritma.....	79
4.2.4	Halaman Penjelasan Algoritma	79
4.2.5	Halaman <i>Upload Data</i>	80
4.2.6	Halaman <i>Predict Result</i>	80
4.2.7	Halaman Data Test	81
4.2.8	Halaman <i>History Predict</i>	82
4.2.9	Halaman Model.....	83
4.2.10	Halaman <i>Users</i>	84
4.2.11	Halaman <i>Documentation</i>	86
4.2.12	Halaman <i>Profile</i>	87

4.3	Implementasi Pembangunan Model	88
4.3.1	<i>Instalasi Pustaka Python</i>	89
4.3.2	<i>Library dan Connect ke Drive</i>	89
4.3.3	<i>Proses Data Cleaning</i>	90
4.3.4	<i>Proses Normalisasi Data</i>	90
4.3.5	<i>Proses Oversampling</i>	91
4.3.6	<i>Grid Search</i>	92
4.3.7	<i>Support Vector Machine</i>	93
4.3.8	<i>Evaluation</i>	93
4.4	Implementasi Hasil Pengujian Pembangunan Model.....	95
4.5	Pengujian	97
4.5.1	<i>Black Box Testing</i>	97
BAB 5	KESIMPULAN	110
5.1	Kesimpulan	110
5.2	Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	112	
LAMPIRAN.....	116	