

**Implementasi *Animated Pedagogical Agent* dalam
Aplikasi Pembelajaran SQL Berbasis Gamifikasi dengan
Metode *Scaffolding***

Tugas Akhir

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana
dari program Studi S1 Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom**

1301201587

Muhammad Ilham Nursyawal



**PROGRAM STUDI SARJANA INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2024**