

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang.....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan	11
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Definisi Operasional.....	12
1.6 Metode Penggerjaan	13
1.7 Jadwal Penggerjaan	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	17
2.1 Penyakit Daun Padi	17
2.2 <i>Deep Learning</i>	19
2.3 Pengolahan Citra	19
2.4 <i>Convolutional Neural Network (CNN)</i>	19
2.4.1 <i>Feature Learning</i>	20
2.4.2 <i>Classification</i>	21
2.4.3 <i>Residual Network (ResNet)</i>	22
2.4.4 <i>Dense Convolutional Network (DenseNet)</i>	23
2.4.5 <i>MobileNet</i>	24
2.5 Augmentasi Data.....	24
2.6 <i>Loss Function</i>	25
2.7 <i>Learning Rate</i>	25
2.8 <i>Optimizer</i>	25

2.9	Tools Pemodelan Website.....	25
2.9.1	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	26
2.9.2	<i>Use Case Diagram (UCD)</i>	27
2.10	Tools Pembangunan Website.....	27
2.10.1	<i>Python</i>	27
2.10.2	<i>Tensorflow</i>	28
2.10.3	<i>Framework Flask</i>	28
2.10.4	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	28
2.10.5	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	28
2.10.6	<i>Javascript</i>	28
BAB 3	PERANCANGAN DAN SIMULASI SISTEM.....	29
3.1	Gambaran Proses Bisnis.....	29
3.1.1	Perbandingan Aplikasi Atau Penelitian Sejenis	29
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	31
3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	31
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas	31
3.5	Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	32
3.5.1	Perangkat Keras	32
3.5.2	Perangkat Lunak	33
3.5.3	Pembangunan Website.....	33
3.5.4	<i>Use Case</i>	34
3.5.5	Deskripsi Aktor	34
3.6	Perancangan Antarmuka.....	35
3.6.1	Halaman Unggah Gambar.....	35
3.6.2	Halaman Hasil Prediksi.....	35
3.7	Skenario Pengujian	36
3.7.1	Skenario Pertama	36
3.7.2	Skenario Kedua	36
3.7.3	Skenario Ketiga	37
3.7.4	Skenario Keempat.....	37
3.8	Perancangan Model <i>Deep Learning</i> dengan Pengaturan <i>Hyperparameter</i>	37
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	48

4.1	Implementasi <i>Backend</i>	48
4.2	Implementasi <i>Frontend</i>	49
4.3	Implementasi Tampilan Antarmuka Pengguna	49
4.3.1	Halaman Unggah Gambar	49
4.3.2	Halaman Hasil Prediksi.....	50
4.4	Pengujian Sistem <i>Website</i>	51
4.4.1	<i>Black Box Testing</i>	51
4.5	Skenario Model <i>Deep Learning</i>	53
4.6	Pengujian Model <i>Deep Learning</i>	54
BAB 5	KESIMPULAN	63
5.1	Kesimpulan	63
5.2	Saran	63
DAFTAR	PUSTAKA	64
LAMPIRAN	66